

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ
ПРИЕМ 2017 г.
ФОРМА ОБУЧЕНИЯ очная

Программирование			
Направление подготовки/ специальность Образовательная программа (направленность (профиль)) Специализация Уровень образования Курс Трудоемкость в кредитах (зачетных единицах) Виды учебной деятельности	09.03.02 Информационные системы и технологии		
	Информационные системы и технологии		
	Информационные системы и технологии в бизнесе		
	высшее образование - бакалавриат		
	1, 2	семестр	2, 3
	6		
Временной ресурс			
Контактная (аудиторная) работа, ч	Лекции		56
	Практические занятия		
	Лабораторные занятия		56
	ВСЕГО		112
Самостоятельная работа, ч			104
ИТОГО, ч			216

Вид промежуточной аттестации	зачет экзамен	Обеспечивающее подразделение	Отделение информационных технологий
------------------------------	--------------------------	------------------------------	--

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины является формирование у обучающихся определенного ООП (п. 6. Общей характеристики ООП) состава компетенций для подготовки к профессиональной деятельности.

Код компетенции	Наименование компетенции	Результаты освоения ООП	Составляющие результатов освоения (дескрипторы компетенций)	
			Код	Наименование
ОПК(У)-1	Владеет широкой общей подготовкой (базовыми знаниями) для решения практических задач в области информационных систем и технологий	Р1	ОПК(У)-1.B2	Владеет навыками исследования и построения алгоритмов, вычислительных моделей и моделей данных
			ОПК(У)-1.U2	Умеет проводить исследования математических алгоритмов, строить вычислительные модели и модели данных
			ОПК(У)-1.32	Знает методы разработки и исследования алгоритмов, построения вычислительных моделей и моделей данных для решения прикладных задач
ПК(У)-12	Способен разрабатывать средства реализации информационных технологий (методические, информационные, математические, алгоритмические, технические и программные)	Р9	ПК(У)-12.B2	Владеет навыками создания программного кода в соответствии с техническим заданием (готовыми спецификациями)
			ПК(У)-12.U2	Умеет применять выбранные языки программирования для написания программного кода
			ПК(У)-12.32	Знает синтаксис выбранного языка программирования, особенности программирования на этом языке, стандартные библиотеки языка программирования

2. Планируемые результаты обучения по дисциплине

После успешного освоения дисциплины будут сформированы результаты обучения:

Планируемые результаты обучения по дисциплине		Компетенция
Код	Наименование	
РД1	Готовность выпускника разрабатывать и отлаживать эффективные алгоритмы и программы с использованием современных технологий программирования и в современных средах	ОПК(У)-1
РД2	Готовность выпускника использовать современные методы структурного программирования при кодировании программных систем разного уровня сложности	ПК(У)-12
РД3	Готовность выпускника использовать современные методы объектно-ориентированного программирования, парадигму шаблонов и структур данных при кодировании программных систем разного уровня сложности	ПК(У)-12

3. Структура и содержание дисциплины

Основные виды учебной деятельности

Разделы дисциплины	Формируемый результат обучения по дисциплине	Виды учебной деятельности	Объем времени, ч.
Раздел 1. Основы языка	РД1, РД2	Лекции	8
		Лабораторные занятия	8
		Самостоятельная работа	12
Раздел 2. Составные типы	РД1, РД2	Лекции	8
		Лабораторные занятия	8
		Самостоятельная работа	18
Раздел 3. Функции	РД1, РД2	Лекции	8
		Лабораторные занятия	8
		Самостоятельная работа	30
Раздел 4. Методология объектно-ориентированного программирования	РД1, РД3	Лекции	20
		Лабораторные занятия	20
		Самостоятельная работа	30
Раздел 5. Динамические структуры данных. Сравнение языков программирования	РД1, РД3	Лекции	12
		Лабораторные занятия	12
		Самостоятельная работа	14

4. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины

4.1. Учебно-методическое обеспечение

Основная литература

1. Подбельский, В. В. Курс программирования на языке Си : учебник / В. В. Подбельский, С. С. Фомин. — Москва : ДМК Пресс, 2012. — 384 с. — ISBN 978-5-94074-449-8. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://e.lanbook.com/book/4148> (дата обращения: 08.12.2016). — Режим доступа: для авториз. пользователей.

2. Рейзлин, Валерий Израилевич. Программирование на языке C++ : учебное пособие / В. И. Рейзлин; Томский политехнический университет. — Томск: Изд-во ТПУ, 2003. — 179 с.: ил.. — Библиогр.: с. 172.

3. Липпман, С. Язык программирования C++. Полное руководство : руководство / С. Липпман, Ж. Лажоие. — 3-е изд. — Москва : ДМК Пресс, 2006. — 1105 с. — ISBN 5-94074-040-5. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://e.lanbook.com/book/1216> (дата обращения: 08.12.2016). — Режим доступа: для авториз. пользователей.

4.2. Информационное и программное обеспечение

Internet-ресурсы (в т.ч. в среде LMS MOODLE и др. образовательные и библиотечные ресурсы):

1. *Электронный курс:* Рейзлин В.И. Электронный курс «Программирование, модуль 1» в среде LMS MOODLE. URL: <http://stud.lms.tpu.ru/course/view.php?id=519>

Рейзлин В.И. Электронный курс «Программирование, модуль 2» в среде LMS MOODLE. URL: <https://stud.lms.tpu.ru/course/view.php?id=2912>

2. Последняя версия стандарта C++ ISO/IEC JTC1 («International Standard ISO/IEC 14882:2014(E) Programming Language C++»: URL: <http://www.open-std.org/jtc1/sc22/wg21/docs/papers/2009/>

3. C++14: Материал из Википедии – свободной энциклопедии. URL: <https://ru.wikipedia.org/wiki/C%2B%2B14>

Информационно-справочные системы:

- Информационно-справочная система КОДЕКС
- Справочно-правовая система КонсультантПлюс

Профессиональные Базы данных:

- Научная электронная библиотека eLIBRARY.RU
- Электронная библиотека Grebennikon

Лицензионное программное обеспечение (в соответствии с **Перечнем лицензионного программного обеспечения ТПУ**):

7-Zip; Adobe Acrobat Reader DC; Adobe Flash Player; Document Foundation LibreOffice; Google Chrome; Microsoft Office 2007 Professional Plus Russian Academic; Microsoft Office 2007 Standard Russian Academic; Microsoft Visual Studio Community; Mozilla Firefox ESR; Notepad++; WinDjView