

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ
ПРИЕМ 2019 г.
ФОРМА ОБУЧЕНИЯ очная

Программирование мобильных приложений

Направление подготовки/ специальность	01.04.02 Прикладная математика и информатика		
Образовательная программа (направленность (профиль))	Математическое моделирование и компьютерные вычисления		
Специализация			
Уровень образования	высшее образование - магистратура		
Курс	1	семестр	1
Трудоемкость в кредитах (зачетных единицах)	3		
Виды учебной деятельности	Временной ресурс		
Контактная (аудиторная) работа, ч	Лекции		8
	Практические занятия		16
	Лабораторные занятия		24
	ВСЕГО		48
Самостоятельная работа, ч		60	
ИТОГО, ч		108	

Вид промежуточной аттестации	Диф. зачет	Обеспечивающее подразделение	ОИТ ИШИТР
---------------------------------	-----------------------	---------------------------------	------------------

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины является формирование у обучающихся определенного ООП (п. 5.4 Общей характеристики ООП) состава компетенций для подготовки к профессиональной деятельности.

Код компетенции	Наименование компетенции	Индикаторы достижения компетенций		Составляющие результатов освоения (дескрипторы компетенции)	
		Код индикатора	Наименование индикатора достижения	Код	Наименование
ОПК(У)-4	Способен комбинировать и адаптировать существующие информационно-коммуникационные технологии для решения задач в области профессиональной деятельности с учетом требований информационно-й безопасности	И.ОПК(У)-2.1	Применение современных информационно-коммуникационных технологий	ОПК(У)-4.ВЗ	Владеет навыками работы с программными продуктами и информационными ресурсами
				ОПК(У)-4.УЗ	Умеет самостоятельно расширять и углублять знания в области информационно-коммуникационных технологий
				ОПК(У)-4.ЗЗ	Знает средства интеграции приложений и операционных систем

2. Планируемые результаты обучения по дисциплине

После успешного освоения дисциплины будут сформированы результаты обучения:

Планируемые результаты обучения по дисциплине		Индикатор достижения компетенции
Код	Наименование	
РД1	Знает понятия и особенности мобильных операционных систем	И.ОПК(У)-2.1
РД2	Умеет применять информационные средства для проектирования приложений для мобильных операционных систем	И.ОПК(У)-2.1
РД3	Владеет современными программными средствами для разработки программного обеспечения для мобильных устройств	И.ОПК(У)-2.1

3. Структура и содержание дисциплины

Основные виды учебной деятельности

Разделы дисциплины	Формируемый результат обучения по дисциплине	Виды учебной деятельности	Объем времени, ч.
Раздел (модуль) 1. Теоретические основы разработки приложений для мобильных устройств	РД1	Лекции	8
		Практические занятия	8
		Лабораторные занятия	0
		Самостоятельная работа	30
Раздел (модуль) 2. Практические аспекты разработки приложений для мобильных устройств	РД2 РД3	Лекции	0
		Практические занятия	8
		Лабораторные занятия	24
		Самостоятельная работа	30

4. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины

4.1. Учебно-методическое обеспечение

Основная литература

1. Дейтел П. Android для разработчиков. 3-е издание / П. Дейтел, Х. Дейтел. - Санкт-Петербург : Питер, 2016. - 512 с. - ISBN 978-5-496-02371-9. - URL:

- <https://ibooks.ru/bookshelf/352720/reading> (дата обращения: 06.05.2019). - Текст: электронный.
2. Гриффитс Дэвид. Head First. Программирование для Android. 2-е изд. - Санкт-Петербург : Питер, 2018. - 912 с. - ISBN 978-5-4461-0708-7. - URL: <https://ibooks.ru/bookshelf/358143/reading> (дата обращения: 06.05.2019). - Текст: электронный.
 3. Черников В. Н. Разработка мобильных приложений на C# для iOS и Android / В.Н. Черников. - Москва : ДМК Пресс, 2020. - 188 с. - ISBN 978-5-97060-805-0. - URL: <https://ibooks.ru/bookshelf/369034/reading> (дата обращения: 06.05.2019). - Текст: электронный.

Дополнительная литература

1. Березовская Ю.В. Введение в разработку приложений для ОС Android / Ю.В. Березовская, О.А. Юфрякова, В.Г. Вологодина, О.В. Озерова, Э.Е. Куликов, Е.А. Латухина, М.Н. Пархимович. - Москва : Национальный Открытый Университет ИНТУИТ, 2016. - 433 с. - ISBN intuit124. - URL: <https://ibooks.ru/bookshelf/362834/reading> (дата обращения: 06.05.2019). - Текст: электронный.
2. Скин Джош. Kotlin. Программирование для профессионалов. - Санкт-Петербург : Питер, 2019. - 464 с. - ISBN 978-5-4461-1243-2. - URL: <https://ibooks.ru/bookshelf/365305/reading> (дата обращения: 06.05.2019). - Текст: электронный.
3. Васильев Алексей. Java для всех. - Санкт-Петербург : Питер, 2020. - 512 с. - ISBN 978-5-4461-1382-8. - URL: <https://ibooks.ru/bookshelf/365294/reading> (дата обращения: 06.08.2019). - Текст: электронный.

4.2. Информационное и программное обеспечение

Internet-ресурсы (в т.ч. в среде LMS MOODLE и др. образовательные и библиотечные ресурсы):

1. Введение в разработку приложений для смартфонов на ОС Android, <https://intuit.ru/studies/courses/4462/988/info>
2. Разработка приложений для ОС Android, <https://intuit.ru/studies/courses/3703/945/info>
3. Профессиональные базы данных и информационно-справочные системы доступны по ссылке: <https://www.lib.tpu.ru/html/irs-and-pdb>

Лицензионное программное обеспечение (в соответствии с **Перечнем лицензионного программного обеспечения ТПУ**):

1. 7-Zip;
2. Adobe Acrobat Reader DC;
3. Adobe Flash Player;
4. AkelPad;
5. Blender Blender;
6. Eclipse Foundation Eclipse IDE for Java Developers
7. Document Foundation LibreOffice;
8. Far Manager;
9. GIMP;

10. Google Chrome;
11. Inkscape;
12. MathWorks MATLAB Full Suite R2017b;
13. Microsoft Office 2007 Professional Plus Russian Academic;
14. Microsoft Project 2010 Standard Russian Academic;
15. Microsoft Visual Studio 2019 Community;
16. Mozilla Firefox ESR;
17. Notepad++;
18. PSF Python 3;
19. PTC Mathcad 15 Academic Floating;
20. Tracker Software PDF-XChange Viewer;
21. WinDjView