

**АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ**  
**ПРИЕМ 2017 г.**  
**ФОРМА ОБУЧЕНИЯ очная**

**Основы проектной графики в промышленном дизайне**

Направление подготовки/ специальность	54.03.01 «Дизайн»		
Образовательная программа (направленность (профиль))	Дизайн		
Специализация	Промышленный дизайн		
Уровень образования	высшее образование - бакалавриат		
Курс	2	семестр	3,4
Трудоемкость в кредитах (зачетных единицах)	6		
Виды учебной деятельности	Временной ресурс		
Контактная (аудиторная) работа, ч	Лекции		-
	Практические занятия		-
	Лабораторные занятия		128
	ВСЕГО		128
Самостоятельная работа, ч			88
в т.ч. отдельные виды самостоятельной работы с выделенной промежуточной аттестацией (курсовой проект, курсовая работа)			курсовая работа
ИТОГО, ч			216

Вид промежуточной аттестации	<b>Зачет, Диф.зачет,</b>	Обеспечивающее подразделение	<b>ОАР ИШИТР</b>
---------------------------------	------------------------------	---------------------------------	------------------

## 1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины является формирование у обучающихся определенного ООП (п.5.5 Общей характеристики ООП) состава компетенций для подготовки к профессиональной деятельности.

Код компетенции	Наименование компетенции	Код результата освоения ООП	Составляющие результатов освоения (дескрипторы компетенций)	
			Код	Наименование
ОПК (У)-6	Способен решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности	Р7	ОПК (У)-6.B1	Владеет навыками применения информационно-коммуникационных технологий и современных программных продуктов с учетом основных требований информационной безопасности
			ОПК (У)-6.Y1	Умеет формулировать задачи профессиональной деятельности и определять соответствующие информационные технологии с учетом основных требований информационной безопасности
			ОПК (У)-6.31	Знает основы информационных технологий для решения профессиональных задач
			ОПК (У)-6.B2	Владеет навыками решения стандартных задач профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры
			ОПК (У)-6.Y2	Умеет работать в качестве пользователя персонального компьютера в различных графических программах
ОПК (У)-7	Способен осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий	Р7	ОПК (У)-7.Y1	Умеет представлять результаты поиска, хранения, обработки и анализа информации из различных источников и баз данных в требуемом формате
			ОПК (У)-7.31	Знает основные приемы осуществления поиска, хранения, обработки и анализа информации из различных источников и баз данных
			ОПК (У)-7.B2	Владеет информационными, компьютерными и сетевыми технологиями, необходимыми для представления результатов поиска, хранения, обработки и анализа информации
			ОПК (У)- 32	Знает основные возможности и инструменты информационных технологий, принципы работы в локальных и глобальных сетях, файловые структуры и пользовательские интерфейсы

## 2. Планируемые результаты обучения по дисциплины (модулю)

После успешного освоения дисциплины будут сформированы результаты обучения:

Планируемые результаты обучения по дисциплине		Компетенция
Код	Наименование	
РД1	Демонстрировать умения обоснованно выбирать и применять инструменты пакетов прикладных программ и способы обработки графических данных для решения задач профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры	ОПК (У)-6
РД2	Выполнять обработку графических данных и анализ информации из различных источников и баз данных, синтезировать возможные проектные решения с использованием инструментов информационных, компьютерных и сетевых	ОПК (У)-7

### 3. Структура и содержание дисциплины

#### Основные виды учебной деятельности

Разделы дисциплины	Формируемый результат обучения по дисциплине	Виды учебной деятельности	Объем времени, ч.
Раздел 1. Основы работы с растровой 2D-графикой в дизайне	РД1 РД2	Лекции	
		Практические занятия	
		Лабораторные занятия	32
		Самостоятельная работа	22
Раздел 2. Основы работы с векторной 2D-графикой в дизайне	РД1 РД2	Лекции	
		Практические занятия	
		Лабораторные занятия	32
		Самостоятельная работа	22
Раздел 3. Постобработка видео	РД1 РД2	Лекции	
		Практические занятия	
		Лабораторные занятия	64
		Самостоятельная работа	44

### 4. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины

#### 4.1. Учебно-методическое обеспечение

1. [Дёмин, А. Ю.](#) Основы компьютерной графики : учебное пособие / А. Ю. Дёмин; Национальный исследовательский Томский политехнический университет (ТПУ). — Томск: Изд-во ТПУ, 2011.— URL: <https://www.lib.tpu.ru/fulltext2/m/2011/m424.pdf> (дата обращения 12.05.2017). — Режим доступа: из корпоративной сети ТПУ. — Текст : электронный.
2. Ризен Ю.С. Информационные технологии в дизайне. Основы : учебное пособие для вузов / Ю. С. Ризен, А. В. Шкляр; Национальный исследовательский Томский политехнический университет (ТПУ). — Томск: Изд-во ТПУ, 2015. — 147 с.: ил.. — <https://www.lib.tpu.ru/fulltext2/m/2015/m222.pdf> (дата обращения 15.05.2017). — Режим доступа: из корпоративной сети ТПУ. — Текст : электронный.

#### Дополнительная литература:

1. Иттен, И. Искусство цвета: пер. с нем. / И. Иттен, пер. и предисл. Л. Монаховой — Москва : Издатель Д. Аронов, 2001. — URL: <https://avidreaders.ru/download/iskusstvo-cveta.html?f=pdf> (дата обращения: 15.05.2017). — Режим доступа: свободный. — Текст : электронный.
2. Мюллер-Брокманн, Й. Модульные системы в графическом дизайне. Пособие для графиков, типографов и оформителей выставок / Йозеф Мюллер-Брокманн ; [пер. с нем. Л. Якубсона]. - Москва : Изд-во Студии Артемия Лебедева, 2014. - URL: <http://design.sheffart.com/books/modulnyie-sistemyi-v-graficheskom-dizayne-posobie-dlya-grafikov-tipografov-i-oformiteley-vystavok/> (дата обращения: 15.05.2017). — Режим доступа: свободный. — Текст : электронный
3. Курушин, В. Д. Графический дизайн и реклама / В. Д. Курушин. — Москва : ДМК Пресс, 2008. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://e.lanbook.com/book/1103> (дата обращения: 10.05.2017). — Режим доступа: для авторизованных пользователей

## 4.2. Информационное и программное обеспечение

Internet-ресурсы (в т.ч. в среде LMS MOODLE и др. образовательные и библиотечные ресурсы):

1. Электронно-библиотечная система «Лань» - <https://e.lanbook.com/>

Лицензионное программное обеспечение (в соответствии с **Перечнем лицензионного программного обеспечения ТПУ**):

Удаленный рабочий стол с программным обеспечением

<https://appserver01.main.tpu.ru/RDWeb/Pages/ru-RU/Default.aspx>;

- Microsoft Office 2007 Standard Russian Academic
- Acrobat Reader DC and Runtime Software Distribution Agreement;
- Adobe Flash Player;
- Document Foundation LibreOffice
- Design Science MathType 6.9 Lite
- Far Manager
- Google Chrome
- WinDjView
- 7-Zip
- Zoom Zoom
- Adobe Photoshop CS6 (удаленный рабочий стол с программным обеспечением)
- Adobe Illustrator CS6 (удаленный рабочий стол с программным обеспечением)
- Adobe Premier CS6 (удаленный рабочий стол с программным обеспечением)
- Adobe Acrobat X Pro (удаленный рабочий стол с программным обеспечением)
- Corel DRAW X7 (удаленный рабочий стол с программным обеспечением)

Полный перечень лицензионного программного обеспечения находится по ссылке (сетевой ресурс [var.tpu.ru](http://var.tpu.ru).)