

**АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ
ПРИЕМ 2017 г.
ФОРМА ОБУЧЕНИЯ очная**

Эргономика и антропометрия

Направление подготовки/ специальность	54.03.01 «Дизайн»		
Образовательная программа (направленность (профиль))	Дизайн		
Специализация	Промышленный дизайн		
Уровень образования	высшее образование - бакалавриат		
Курс	2	семестр	3,4
Трудоемкость в кредитах (зачетных единицах)	6		
Виды учебной деятельности	Временной ресурс		
Контактная (аудиторная) работа, ч	Лекции		32
	Практические занятия		-
	Лабораторные занятия		96
	ВСЕГО		128
Самостоятельная работа, ч		88	
в т.ч. отдельные виды самостоятельной работы с выделенной промежуточной аттестацией (курсовой проект, курсовая работа)		курсовая работа	
ИТОГО, ч			216

Вид промежуточной аттестации	Экзамен, Диф.зачет, Зачет	Обеспечивающее подразделение	ОАР ИШИТР
---------------------------------	--	---------------------------------	------------------

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины является формирование у обучающихся определенного ООП (п.5.5 Общей характеристики ООП) состава компетенций для подготовки к профессиональной деятельности.

Код компетенции	Наименование компетенции	Код результата освоения ООП	Составляющие результатов освоения (дескрипторы компетенций)	
			Код	Наименование
ОПК (У)-3	Способен обладать начальными профессиональным и навыками скульптора, приемами работы в макетировании и моделировании	Р3	ОПК (У)-3.У2	Умеет обоснованно использовать особенности антропометрии человека при моделировании и проектировании
			ОПК (У)-3.32	Знает основы анатомии и антропометрии человека
ПК(У)-4	Способен анализировать и определять требования к дизайн-проекту и синтезировать набор возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн-проекта	Р4	ПК(У)-4.В1	Владеет опытом анализа эргономических требований к дизайн – проекту и применения его для аргументации сделанных выводов
			ПК(У)-4.У1	Умеет синтезировать возможные проектные решения с учетом эргономических и антропометрических требований
			ПК(У)-4.31	Знает основы эргономики и антропометрии
ПК(У)-5	Способен конструировать предметы, товары, промышленные образцы, коллекции, комплексы, сооружения, объекты, в том числе для создания доступной среды	Р4	ПК(У)-5.У1	Умеет использовать методы эргономических исследований, стандарты и ГОСТы по эргономике для проектирования и конструирования предметов и промышленных образцов, в том числе для создания доступной среды
			ПК(У)-5.31	Знает основы конструирования и проектирования объектов промышленного дизайна с учетом особенностей антропометрии человека и эргономических требований, в том числе и для лиц с ограниченными возможностями

2. Планируемые результаты обучения по дисциплины (модулю)

После успешного освоения дисциплины будут сформированы результаты обучения:

Планируемые результаты обучения по дисциплине		Компетенция
Код	Наименование	
РД1	Демонстрировать умения обоснованно использовать особенности антропометрии человека при моделировании и проектировании, а так же эргономической оценки проектируемых объектов	ОПК (У)-3
РД2	Выполнять обработку и анализ данных и синтезировать возможные проектные решения с учетом эргономических и антропометрических требований	ПК(У)-4
РД3	Применять знание основ конструирования и проектирования объектов промышленного дизайна с учетом особенностей антропометрии человека и эргономических требований, в том числе и для лиц с ограниченными возможностями	ПК(У)-5

3. Структура и содержание дисциплины

Основные виды учебной деятельности

Разделы дисциплины	Формируемый результат обучения по дисциплине	Виды учебной деятельности	Объем времени, ч.
Раздел 1. Основные понятия эргономики. Антропометрия.	РД1	Лекции	8
		Практические занятия	
		Лабораторные занятия	20
		Самостоятельная работа	24
Раздел 2. Человек – объект эргономического анализа	РД1 РД2 РД3	Лекции	8
		Практические занятия	
		Лабораторные занятия	20
		Самостоятельная работа	20
Раздел 3. Проектирование рабочего места	РД1 РД2 РД3	Лекции	8
		Практические занятия	
		Лабораторные занятия	20
		Самостоятельная работа	18
Раздел 4. Эргономика жилого и общественного пространства.	РД1 РД2 РД3	Лекции	6
		Практические занятия	
		Лабораторные занятия	20
		Самостоятельная работа	18
Раздел 5. Инклюзивная эргономика.	РД1 РД2 РД3	Лекции	4
		Практические занятия	
		Лабораторные занятия	12
		Самостоятельная работа	8

4. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины

4.1. Учебно-методическое обеспечение

1. Эргономика: учебное пособие / Национальный исследовательский Томский политехнический университет (ТПУ) ; сост. А. И. Фех. — Томск: Изд-во ТПУ, 2014. — URL: <https://www.lib.tpu.ru/fulltext2/m/2014/m338.pdf> (дата обращения 15.05.2017). — Режим доступа: из корпоративной сети ТПУ. — Текст : электронный.
2. Березкина, Л. В. Эргономика : учебное пособие / Л. В. Березкина. — Минск : Вышэйшая школа, 2013. — 432 с. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://e.lanbook.com/book/65549> (дата обращения: 15.05.2017). — Режим доступа: для авториз. пользователей.

Дополнительная литература:

1. Мунипов, В. М. Эргономика: человекоориентированное проектирование техники, программных средств и среды : учебник для вузов / В. М. Мунипов, В. П. Зинченко. — Москва: Логос, 2001. — 356 с.: ил. — Текст : непосредственный. <http://catalog.lib.tpu.ru/catalogue/simple/document/RU%5CTPU%5Cbook%5C27837>
2. Коротеева, Лариса Ивановна. Основы художественного конструирования : учебник / Л. И. Коротеева, А. П. Яскин. — Москва: Инфра-М, 2016. — 304 с.: ил.. — Высшее образование. Бакалавриат. — Библиогр.: с. 296-301.. — ISBN 978-5-16-009881-4. <http://catalog.lib.tpu.ru/catalogue/advanced/document/RU%5CTPU%5Cbook%5C345761>

4.2. Информационное и программное обеспечение

Internet-ресурсы (в т.ч. в среде LMS MOODLE и др. образовательные и библиотечные ресурсы):

1. Электронно-библиотечная система «Лань» - <https://e.lanbook.com/>

Лицензионное программное обеспечение (в соответствии с **Перечнем лицензионного программного обеспечения ТПУ**):

Удаленный рабочий стол с программным обеспечением

<https://appserver01.main.tpu.ru/RDWeb/Pages/ru-RU/Default.aspx>;

7-Zip; Adobe Acrobat Reader DC; Adobe Flash Player; Autodesk AutoCAD Mechanical 2020 Education; Autodesk Inventor Professional 2020 Education; Autodesk 3ds Max 2020 Education; Design Science MathType 6.9 Lite; Document Foundation LibreOffice; Far Manager; Google Chrome; Microsoft Office 2007 Standard Russian Academic; Zoom Zoom; Adobe Photoshop CS6 (удаленный рабочий стол с программным обеспечением); Adobe Illustrator CS6 (удаленный рабочий стол с программным обеспечением).

Полный перечень лицензионного программного обеспечения находится по ссылке (сетевой ресурс var.tpu.ru.)