

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

ПРИЕМ 2018 г.
ФОРМА ОБУЧЕНИЯ очная

Проектирование человеко-машинного интерфейса			
Направление подготовки/ специальность	09.03.04 Программная инженерия		
Образовательная программа (направленность (профиль))	Разработка программно-информационных систем		
Специализация	Разработка программно-информационных систем		
Уровень образования	высшее образование - бакалавриат		
Курс	4	семестр	8
Трудоемкость в кредитах (зачетных единиц)	3		
Виды учебной деятельности	Временной ресурс		
Контактная (аудиторная) работа, ч	Лекции		11
	Практические занятия		
	Лабораторные занятия		33
	ВСЕГО		44
Самостоятельная работа, ч		64	
ИТОГО, ч		108	

Вид промежуточной аттестации	Зачет	Обеспечивающее подразделение	ОИТ ИШИТР
------------------------------	-------	------------------------------	-----------

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины является формирование у обучающихся определенного ООП (п. 5.4 Общей характеристики ООП) состава компетенций для подготовки к профессиональной деятельности.

Код компетенции	Наименование компетенции	Индикаторы достижения компетенций		Составляющие результатов освоения (дескрипторы компетенции)	
		Код индикатора	Наименование индикатора достижения	Код	Наименование
ПК(У)-4	Владение навыками использования операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных	И.ПК(У)-4.1	Владеет навыками использования операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных	ПК(У)-4.1В1	Имеет навыки использования операционных систем
				ПК(У)-4.1У1.	Умеет применять современные средства и языки программирования
				ПК(У)-4.1З1.	Знает методы формальных спецификаций и системы управления базами данных
ПК(У)-5	Владение концепциями и атрибутами качества программного обеспечения (надежности, безопасности, удобства использования), в том числе роли людей, процессов, методов, инструментов и технологий обеспечения качества	И.ПК(У)-5.1	Владеет концепциями и атрибутами качества программного обеспечения (надежности, безопасности, удобства использования), в том числе роли людей, процессов, методов, инструментов и технологий обеспечения качества	ПК(У)-5.1В1	Имеет навыки в использовании методов, инструментов и технологий обеспечения качества ПО
				ПК(У)-5.1У1.	Умеет определять атрибуты качества ПО
				ПК(У)-5.1З1.	Знает концепции и атрибуты качества ПО

2. Планируемые результаты обучения по дисциплине

После успешного освоения дисциплины будут сформированы результаты обучения:

Планируемые результаты обучения по дисциплине		Индикатор достижения компетенции
Код	Наименование	
РД 1	Знание основ восприятия информации человеком, устройств и режимов диалога, вопросы компьютерного представления и визуализации информации, парадигмы и принципы взаимодействия человека с компьютерной средой, критерии оценки полезности диалоговых систем.	И.ПК(У)-4.1
РД 2	Умение проектировать и реализовывать пользовательский интерфейс в соответствии с поставленным заданием и с применением современных программных систем	И.ПК(У)-5.1
РД 3	Умение работать в группе при разработке пользовательских интерфейсов	И.ПК(У)-5.1

Оценочные мероприятия текущего контроля и промежуточной аттестации представлены в календарном рейтинг-плане дисциплины.

3. Структура и содержание дисциплины

Основные виды учебной деятельности

Разделы дисциплины	Формируемый результат обучения по дисциплине	Виды учебной деятельности	Объем времени, ч.
Раздел 1. Основные принципы создания интерфейса.	РД-1	Лекции	2
		Практические занятия	0
		Лабораторные занятия	6
		Самостоятельная работа	16
Раздел 2. Критерии качества интерфейса	РД-2	Лекции	2
		Практические занятия	0
		Лабораторные занятия	6
		Самостоятельная работа	16
Раздел 3. Основные элементы графического интерфейса.	РД-3	Лекции	2
		Практические занятия	0
		Лабораторные занятия	6
		Самостоятельная работа	16
Раздел 4. Инструментальные среды разработки пользовательских интерфейсов.	РД-3	Лекции	5
		Практические занятия	0
		Лабораторные занятия	15
		Самостоятельная работа	16

4. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины

4.1. Учебно-методическое обеспечение

Основная литература:

1. Марченко И.О. Мультимедиа технологии: учебно-методическое пособие / И.О. Марченко. - Новосибирск: Новосибирский государственный технический университет, 2017. - 64 с. - ISBN 978-5-7782-3148-1. - URL: <https://ibooks.ru/bookshelf/367549/reading> (дата обращения: 30.09.2020). - Текст: электронный.
2. Абалакова О. В. Мультимедийные технологии. Ч. 1. Мультимедиа в современной социокультурной среде / О.В. Абалакова. - Кемерово: Кемеровский государственный институт культуры, 2014. - 72 с. - ISBN KemGuki_12. - URL: <https://ibooks.ru/bookshelf/341130/reading> (дата обращения: 30.09.2020). - Текст: электронный.
3. Ли М. Г. Мультимедийные технологии. Часть 2. Мультимедиа в презентационной деятельности / М.Г. Ли. - Кемерово: Кемеровский государственный институт культуры, 2014. - 63 с. - ISBN KemGuki_80. - URL: <https://ibooks.ru/bookshelf/351172/reading> (дата обращения: 30.09.2020). - Текст: электронный.

Дополнительная литература:

1. Голомбински К. Добавь воздуха! Основы визуального дизайна для графики, веб и мультимедиа. / К. Голомбински, Р. Хаген. - Санкт-Петербург: Питер, 2013. - 272 с. - ISBN 978-5-496-00142-7. - URL: <https://ibooks.ru/bookshelf/364141/reading> (дата обращения: 30.09.2020). - Текст: электронный.
2. Крапивенко А. В. Технологии мультимедиа и восприятие ощущений: учебное пособие —4-е изд., электрон. / А.В. Крапивенко. - Москва: Лаборатория знаний, 2020. - 274 с. - ISBN 978-5-00101-812-4. - URL: <https://ibooks.ru/bookshelf/350081/reading> (дата обращения: 30.09.2020). - Текст: электронный.

4.2. Информационное и программное обеспечение

1. Чердынцев, Евгений Сергеевич. Мультимедийные сети: электронный курс [Электронный ресурс] / Е. С. Чердынцев; Национальный исследовательский Томский политехнический университет (ТПУ), Институт кибернетики (ИК), Кафедра оптимизации систем управления (ОСУ). — Электрон. дан. — Томск: TPU Moodle, 2015. — Заглавие с экрана. — Доступ по логину и паролю. Схема доступа: <http://design.lms.tpu.ru/enrol/index.php?id=93> (контент)
2. Чердынцев, Евгений Сергеевич. Мультимедийные сети: учебное пособие [Электронный ресурс] / Е. С. Чердынцев; Национальный исследовательский Томский политехнический университет (ТПУ), Институт кибернетики (ИК), Кафедра оптимизации систем управления (ОСУ). — 1 компьютерный файл (pdf, 2.2 MB). — Томск: Изд-во ТПУ, 2012. — Заглавие с титульного экрана. — Доступ из корпоративной сети ТПУ. — Системные требования: Adobe Reader. Схема доступа: <http://www.lib.tpu.ru/fulltext2/m/2012/m93.pdf> (контент)
3. Электронно-библиотечная система «Лань» - <https://e.lanbook.com/>
4. Электронно-библиотечная система «ZNANIUM.COM» - <https://new.znanium.com/>
5. Электронно-библиотечная система «Юрайт» - <https://urait.ru/>
6. Электронно-библиотечная система «Консультант студента» <http://www.studentlibrary.ru/>

Профессиональные базы данных и информационно-справочные системы доступны по ссылке: <https://www.lib.tpu.ru/html/irs-and-pdb>

Лицензионное программное обеспечение (в соответствии с **Перечнем лицензионного программного обеспечения ТПУ**):

1. Microsoft Office 2007 Standard Russian Academic;
2. Document Foundation LibreOffice.