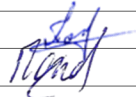


ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПО ДИСЦИПЛИНЕ
ПРИЕМ 2017 г.
ФОРМА ОБУЧЕНИЯ очная

Информатика 1.2

Направление подготовки/ специальность	09.03.01 Информатика и вычислительная техника		
Образовательная программа (направленность (профиль))	Программирование вычислительных и телекоммуникационных систем		
Специализация	Вычислительные машины, комплексы, системы и сети		
Уровень образования	высшее образование – бакалавриат		
Курс	1	семестр	1
Трудоемкость в кредитах (зачетных единицах)	3		

Заведующий кафедрой - руководитель отделения на правах кафедры		Шерстнев В.С.
Руководитель ООП		Погребной А.В.
Преподаватель		Попов В.Н.

2020г.

1. Роль дисциплины «Информатика 1.2» в формировании компетенций выпускника:

Элемент образовательной программы (дисциплина, практика, ГИА)	Семестр	Код компетенции	Наименование компетенции	Код результата освоения ООП	Составляющие результатов освоения (дескрипторы компетенций)	
					Код	Наименование
Информатика 1.2	1	ОПК (У)-5	Способен решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности	Р2	ОПК(У)-5В3	Владеет представлением о сущности и значении информации в развитии современного общества
					ОПК(У)-5В4	Владеет опытом использования прикладных программ и средств автоматизированного проектирования при решении инженерных задач
					ОПК(У)-5В5	Владеет опытом использования одной из современных систем программирования
					ОПК(У)-5У3	Умеет решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности
					ОПК(У)-5У4	Умеет разрабатывать и применять алгоритмические и программные решения в области прикладного программного обеспечения
					ОПК(У)-5У5	Умеет решать задачи разработки алгоритмических методов и программных средств в области прикладного программирования, задачи создания простых информационных ресурсов глобальных сетей
					ОПК(У)-533	Знает основные методы и способы получения, хранения и переработки информации
					ОПК(У)-534	Знает основные факты, концепции, принципы естественных наук, математики и информатики, связанные с информатикой
					ОПК(У)-535	Знает современные образовательные и информационные технологии, технологии разработки программного обеспечения

2. Показатели и методы оценивания

Планируемые результаты обучения по дисциплине	Код индикатора	Наименование раздела	Методы оценивания
---	----------------	----------------------	-------------------

Код	Наименование	достижения контролируемой компетенции (или ее части)	дисциплины	(оценочные мероприятия)
РД-1	Понимать сущности и значения информации в развитии современного информационного общества.	ОПК(У)-5	Основные понятия информатики и информации. Архитектура современных аппаратно-программных средств	Защита лабораторной работы
РД-2	Владеть основными методами, способами и средствами работы с информацией локально и в глобальных компьютерных сетях.	ОПК(У)-5	Основные понятия информатики и информации. Архитектура современных аппаратно-программных средств	Защита лабораторной работы
РД-3	Обладать способностью использовать в познавательной и профессиональной деятельности навыки работы с информацией из различных источников.	ОПК(У)-5	Основные понятия информатики и информации. Архитектура современных аппаратно-программных средств	Защита лабораторной работы
РД-4	Владеть способностью анализировать практические задачи и выбирать соответствующие информационные технологии для их решения.	ОПК(У)-5	Алгоритмы и проектирование информационных систем	Защита лабораторной работы
РД-5	Использовать способность программировать базовые алгоритмы для решения профессиональных задач.	ОПК(У)-5	Алгоритмы и проектирование информационных систем	Защита лабораторной работы
РД-6	Знать основы объектно-ориентированного подхода к программированию.	ОПК(У)-5	Основы программирования на языке C#	Защита лабораторной работы
РД-7	Владеть опытом использования современной системы программирования (Microsoft Visual Studio).	ОПК(У)-5	Основы программирования на языке C#	Защита лабораторной работы
РД-8	Владеть навыками разработки и отладки программ на языке программирования высокого уровня (C#).	ОПК(У)-5	Основы программирования на языке C#	Защита лабораторной работы
РД-9	Знать подходы к хранению информации в классических базах данных и современных распределенных системах на основе блокчейн.	ОПК(У)-5	Хранение и передача данных	Защита лабораторной работы

РД-10	Знать тенденции использования современных информационных технологий общественной жизни, а также связанные с этим вопросы безопасности.	ОПК(У)-5	Информационное общество	Защита лабораторной работы
-------	--	----------	-------------------------	----------------------------

3. Шкала оценивания

Порядок организации оценивания результатов обучения в университете регламентируется отдельным локальным нормативным актом – «Система оценивания результатов обучения в Томском политехническом университете (Система оценивания)» (в действующей редакции). Используется балльно-рейтинговая система оценивания результатов обучения. Итоговая оценка (традиционная и литерная) по видам учебной деятельности (изучение дисциплин, УИРС, НИРС, курсовое проектирование, практики) определяется суммой баллов по результатам текущего контроля и промежуточной аттестации (итоговая рейтинговая оценка - максимум 100 баллов).

Распределение основных и дополнительных баллов за оценочные мероприятия текущего контроля и промежуточной аттестации устанавливается календарным рейтинг-планом дисциплины.

Рекомендуемая шкала для отдельных оценочных мероприятий входного и текущего контроля

% выполнения задания	Соответствие традиционной оценке	Определение оценки
90%÷100%	«Отлично»	Отличное понимание предмета, всесторонние знания, отличные умения и владение опытом практической деятельности, необходимые результаты обучения сформированы, их качество оценено количеством баллов, близким к максимальному
70% - 89%	«Хорошо»	Достаточно полное понимание предмета, хорошие знания, умения и опыт практической деятельности, необходимые результаты обучения сформированы, качество ни одного из них не оценено минимальным количеством баллов
55% - 69%	«Удовл.»	Приемлемое понимание предмета, удовлетворительные знания, умения и опыт практической деятельности, необходимые результаты обучения сформированы, качество некоторых из них оценено минимальным количеством баллов
0% - 54%	«Неудовл.»	Результаты обучения не соответствуют минимально достаточным требованиям

Шкала для оценочных мероприятий и зачета

Степень сформированности результатов обучения	Балл	Соответствие традиционной оценке	Определение оценки
90% ÷ 100%	90 ÷ 100	«Отлично»	Отличное понимание предмета, всесторонние знаний, отличные умения и владение опытом практической деятельности
70% ÷ 89%	70 ÷ 89	«Хорошо»	Достаточно полное понимание предмета, хорошие знания, умения и опыт практической деятельности

55% ÷ 69%	55 ÷ 69	«Удовл.»	Приемлемое понимание предмета, удовлетворительные знания, умения и опыт практической деятельности
0% ÷ 54%	0 ÷ 54	«Неудовл.»	Результаты обучения не соответствуют минимально достаточным требованиям
55% ÷ 100%	55 ÷ 100	«Зачтено»	Результаты обучения соответствуют минимально достаточным требованиям
0% ÷ 54%	0 ÷ 54	«Не зачтено»	Результаты обучения не соответствуют минимально достаточным требованиям

4. Перечень типовых заданий

Оценочные мероприятия		Примеры типовых контрольных заданий
1.	Защита лабораторной работы	Вопросы: 1. Укажите отличия методов Parse и ToString. 2. Какой элемент лучше использовать для представления двумерных массивов? 3. Какой объект используется для рисования в C#?

5. Методические указания по процедуре оценивания

Оценочные мероприятия		Процедура проведения оценочного мероприятия и необходимые методические указания
1.	Защита лабораторной работы	Список лабораторных работ: 1. Изучение среды разработки Microsoft Visual Studio. Разработка и отладка простого оконного приложения. 2. Разработка приложения, реализующего линейный алгоритм. 3. Разработка приложения, реализующего разветвляющийся алгоритм. 4. Разработка приложения, реализующего циклический алгоритм. 5. Разработка приложения для динамического создания объектов в окне пользователя. 6. Разработка приложения, реализующего работу со строками. 7. Разработка приложения для работы с одномерными массивами. 8. Разработка приложения для работы с многомерными массивами. 9. Разработка приложения для построения на экране графика заданной функции. 10. Разработка приложения для построения на экране различных графических примитивов. 11. Разработка приложения для вывода на экран анимационного изображения. 12. Разработка приложения для обработки изображений. 13. Разработка приложения с использованием методов. 14. Разработка приложения с использованием алгоритмов сортировки и поиска. 15. Разработка приложения с использованием рекурсии. 16. Разработка приложения для решения геометрических задач.