# ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПО ДИСЦИПЛИНЕ ПРИЕМ 2017 г.

### ФОРМА ОБУЧЕНИЯ ЗАОЧНАЯ

### Организация ЭВМ Направление подготовки/ 09.03.01 Информатика и вычислительная техника специальность Образовательная программа Информатика и вычислительная техника (направленность (профиль)) Вычислительные машины, комплексы, системы и сети Специализация Уровень образования высшее образование - бакалавриат Kypc 3 6 семестр Трудоемкость в кредитах 3 (зачетных единицах) Заведующий кафедрой -Шерстнёв В.С. руководитель отделения на правах кафедры Погребной А.В. Руководитель ООП Мыцко Е.А. Преподаватель

## 1. Роль дисциплины «Организация ЭВМ» в формировании компетенций выпускника:

Элемент образовательной	Семестр	Код компетенции	Наименование компетенции	Результаты освоения ООП	Составляющие результатов освоения (дескрипторы компетенций)	
программы (дисциплина, практика, ГИА)					Код	Наименование
		ОПК(У)-2	Способен осваивать методики использования программных средств для решения практических задач	P1	ОПК(У)-2В1	Владеет опытом применения современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, при решении задач профессиональной деятельност
			прикти геских зада г		ОПК(У)-2У1	Умеет выбирать современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства, при решении задач профессиональной деятельности.
					ОПК(У)-231	Знает современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства, при решении задач профессиональной деятельности
Организация ЭВМ	6	ОПК(У)-3 6	Способен разрабатывать бизнес-планы и технические задания на оснащение отделов,	P7	ОПК(У)-3В1	Владеет навыками конфигурирования компьютеров различного назначения для оснащения помещений специального назначения компьютерным и сетевым оборудованием
			лабораторий, офисов компьютерным и сетевым оборудованием		ОПК(У)-3У1	Умеет выбирать, комплексировать и тестировать аппаратные средства вычислительных систем выбирать базовую конфигурацию компьютера использовать сеть Internet для работы с Web-серверами ведущих фирм производителей средств вычислительной техники
		ОПК(У)-4			ОПК(У)-331	Знает основы построения и архитектуры ЭВМ технические и эксплуатационные характеристики компьютеров классификации ЭВМ современное состояние и тенденции развития ЭВМ
			Способен участвовать в настройке и наладке программно-аппаратных комплексов	P2	ОПК(У)-4В1	Имеет навыки коллективной настройки и наладки программно-аппаратных комплексов
					ОПК(У)-4У1	Умеет производить коллективную настройку и наладку программно- аппаратных комплексов
					ОПК(У)-431	Знает методику настройки и наладки программно-аппаратных комплексов

### 2. Показатели и методы оценивания

	Планируемые результаты обучения по дисциплине	Код контролируемой	Наименование раздела	Методы оценивания
Код	Наименование	компетенции (или ее	дисциплины	(оценочные мероприятия)
		части)		
РД-1	Способен применять современные информационные		Раздел 1. Архитектуры,	Защита отчета по лабораторной
	технологии и программные средства для исследования	ОПК(У)-2	характеристики,	работе
	архитектур вычислительных систем		классификация ЭВМ	Тестирование
РД-2	Владеет навыками поиска и выбора нужной информации для		Раздел 2. Функциональная и	Защита отчета по лабораторной
	исследования архитектур и организации вычислительных	ОПК(У)-2	структурная организация	работе
	систем	O1IK(3)-2	центрального процессора	Тестирование
			ЭВМ	

	Планируемые результаты обучения по дисциплине	Код контролируемой	Наименование раздела	Методы оценивания
Код	Наименование	компетенции (или ее	дисциплины	(оценочные мероприятия)
		части)		
РД -3	Знает современное состояние и тенденции развития ЭВМ.		Раздел 3. Принципы	Защита отчета по лабораторной
	Уметь проводить анализ различных типов ЭВМ с целью	ОПК(У)-3	организации подсистемы	работе
	выбора наиболее приемлемого варианта для конкретного	ОПК(У)-4	памяти ЭВМ и ВС	Тестирование
	использования.			
РД-4	Умеет проводить сравнительный анализ параметров		Раздел 4. Организация	Защита отчета по лабораторной
	центрального процессора, памяти, подсистемы ввода-	ОПК(У)-4	системного интерфейса и	работе
	вывода для различных ЭВМ.		ввода-вывода информации	Тестирование

#### 3. Шкала оценивания

Порядок организации оценивания результатов обучения в университете регламентируется отдельным локальным нормативным актом – «Система оценивания результатов обучения в Томском политехническом университете (Система оценивания)» (в действующей редакции). Используется балльно-рейтинговая система оценивания результатов обучения. Итоговая оценка (традиционная и литерная) по видам учебной деятельности (изучение дисциплин, УИРС, НИРС, курсовое проектирование, практики) определяется суммой баллов по результатам текущего контроля и промежуточной аттестации (итоговая рейтинговая оценка – максимум 100 баллов).

Распределение основных и дополнительных баллов за оценочные мероприятия текущего контроля и промежуточной аттестации устанавливается календарным рейтинг-планом дисциплины.

Рекомендуемая шкала для отдельных оценочных мероприятий входного и текущего контроля

% выполнения задания	Соответствие традиционной оценке	Определение оценки
90%÷100%		Отличное понимание предмета, всесторонние знания, отличные умения и владение опытом практической деятельности, необходимые результаты обучения сформированы, их качество оценено количеством баллов, близким к максимальному
70% - 89%	•	Достаточно полное понимание предмета, хорошие знания, умения и опыт практической деятельности, необходимые результаты обучения сформированы, качество ни одного из них не оценено минимальным количеством баллов
55% - 69%		Приемлемое понимание предмета, удовлетворительные знания, умения и опыт практической деятельности, необходимые результаты обучения сформированы, качество некоторых из них оценено минимальным количеством баллов
0% - 54%	«Неудовл.»	Результаты обучения не соответствуют минимально достаточным требованиям

### Шкала для оценочных мероприятий экзамена

% выполнения заданий экзамена	Экзамен, балл	Соответствие традиционной оценке	Определение оценки
90%÷100%	18 ÷ 20	«Отлично»	Отличное понимание предмета, всесторонние знания, отличные умения и владение опытом практической деятельности,
			необходимые результаты обучения сформированы, их качество оценено количеством баллов, близким к максимальному

70% - 89%	14 ÷ 17	«Хорошо»	Достаточно полное понимание предмета, хорошие знания, умения и опыт практической деятельности, необходимые результаты обучения сформированы, качество ни одного из них не оценено минимальным количеством баллов
55% - 69%	11 ÷ 13	«Удовл.»	Приемлемое понимание предмета, удовлетворительные знания, умения и опыт практической деятельности, необходимые результаты обучения сформированы, качество некоторых из них оценено минимальным количеством баллов
0% - 54%	0 ÷ 10	«Неудовл.»	Результаты обучения не соответствуют минимально достаточным требованиям

4. Перечень типовых заданий

	Оценочные мероприятия	Примеры типовых контрольных заданий
1.	Защита лабораторной работы	Лабораторная работа № 1. Исследование архитектуры персонального компьютера.
		CPU-Z
		1. Чем отличаются процессоры друг от друга?
		2. Что такое технологический процесс? Как он влияет на производительность и почему?
		3. Для каких устройств актуально уменьшение напряжения питания процессора?
		4. Что такое набор инструкций? Расскажите кратко про каждую инструкцию из представленных в
		таблице.
		5. Что такое тактовая частота? Является ли частота единственный характеристикой, определяющей
		производительность?
		6. Что такое внешняя частота?
		7. Что такое ядра и потоки?
		8. Что такое кэш-память? Почему чем больше кэш памяти, тем лучше?
		9. Что такое южный мост? Что такое и что делает BIOS?
		10. Что такое оперативная память (ОЗУ)? Типы ОЗУ. Что такое тайминги? Как определить
		пропускную способность памяти?
		11. Что такое графический процессор? Какие типы графических процессоров бывают?
		12. Сравнить компьютеры по характеристикам.
		AIDA64
		1. Что делает каждый тест?
		2. Соотнести результаты тестов и показатели программы CPU-Z. Сделать выводы.
		3DMark
		1. Что делает каждый тест?
		2. Что такое FPS?
		3. Соотнести результаты тестов с AIDA64 и CPU-Z. Сделать выводы.
		Лабораторная работа № 2. Программирование микропроцессора на языке Assembler.
		1. Что такое Assembler, язык Assembler? Преимущества и недостатки.
		2. Перечислите основные команды пересылки данных х86.
		3. Перечислите основные команды передачи управления х86.

Оценочные мероприятия	Примеры типовых контрольных заданий
	4. Что такое прерывания? Какие прерывания бывают?
	5. Что такое регистр, стек? Какие типы регистров х86 Вы знаете?
	6. Какие виды адресации операндов существуют в х86.
	7. Обобщенная структура команд х86.
	8. Перечислите типы данных х86.
	Лабораторная работа № 3. Исследование возможностей SIMD-инструкций центрального
	процессора. Работа с памятью.
	1. Что такое SIMD? SIMD-инструкции? Назначение и применение.
	2. Что такое векторные регистры. Назначение и применение.
	3. Особенности инструкций SSE, SSE2, SSE3, SSE4, AVX, AVX-512.
	4. Принцип ускорения вычислений на основе SIMD-инструкций.
	5. Принципы работы с памятью на языке С++. Статическое и динамическое выделение памяти.
	6. Расчет размера памяти, выделяемой под программу (процесс).
	Лабораторная работа № 4. Выбор конфигурации ПК по заданным характеристикам.
	1. Обосновать функционально и экономически свой выбор комплектующих.
Тестирование	Тест № 1. Классификация и производительность ЭВМ
	<ol> <li>Дайте краткое определение терминам (для задания №1 – «установите соответствие»): настольный компьютер, операционная система, машинный язык, центральный процессор, гигабайт, центр обработки данных, сервер, бит, компилятор, инструкция, ЭВМ (компьютер), петабайт, С, встроенный компьютер, бюджетный сервер, прикладные программы, терабайт, язык ассемблера, многоядерный процессор, оперативная память, системные программы, суперкомпьютер, ассемблер, мегабайт, язык высокого уровня, байт, архитектура компьютера, рабочая станция.</li> <li>Что такое СРІ. Напишите формулу с краткими пояснениями, по которой можно оценить СРІ процессора.</li> <li>Задачи. Рассчитать теоретическую производительность СРU по параметрам: СРІ, тактовая частота процессора.</li> <li>Дайте определения ЭВМ, архитектуре ЭВМ.</li> <li>Напишите формулу с краткими пояснениями, по которой можно оценить энергопотребление процессора.</li> <li>Напишите формулу с краткими пояснениями, по которой можно определить энергоэффективность процессора.</li> <li>Что определяет характеристика «Норма технологического процесса производства</li> </ol>

Оценочные мероприятия	Примеры типовых контрольных заданий
	полупроводниковых кристаллов»?
	8. Перечислите технико-эксплуатационные характеристики компьютера
	9. Что понимается под термином «термопакет»?
	10. Дайте классификацию ЭВМ по назначению. Охарактеризуйте каждый класс.
	11. Дайте классификацию ЭВМ по функциональным возможностям.
	12. Опишите функциональные возможности, пути развития, современные разработки супер ЭВМ.
	13. Опишите функциональные возможности, платформы, области применения мэйнфреймов.
	14. Дайте классификацию микро-ЭВМ по назначению.
	15. Дайте классификацию серверов по функциональному назначению.
	16. Перечислите основные требования, которые учитываются при проектировании серверов. 17. Что понимается под термином «Облачные вычисления»?.
	18. Перечислите преимущества использования блейд-серверов.
	19. Описать функциональные возможности, платформы, области применения рабочих станций.
	20. Дать классификацию ПК по способу использования
	21. Перечислите и охарактеризуйте разновидности ноутбуков.
	22. Перечислить разновидности карманных ПК
	Тест № 2. Центральный процессор. Инструкции, адресация, типы данных
	<ol> <li>Дайте краткое определение терминам (для задания №1 – «установите соответствие»): директива, ассоциативный поиск, физический (исполнительный) адрес, тип данных, строка, архитектура процессора, структура команды, псевдоинструкция, дескриптор данных, явная адресация, базирование способов суммирования, адресный код,</li> </ol>
	базирование способов совмещения, инструкция, тег, указатель, стековая адресация, неявная адресация, адресный поиск, формат команды, адресация, СРU.
	2. Язык ассемблера. Для программы, написанной на языке ассемблер приведите соответствующий ей код на языке Си.
	3. Системы счисления. Представление данных различных типов в памяти компьютера.
	Прямой, обратный, дополнительный код числа.
	4. Обобщенная структура команды. Назначение полей команды.
	5. Какие форматы целочисленных данных используются в IA-32?
	6. Какие форматы данных с плавающей точкой используются в x87 (IA-32)?

Оценочные мероприятия	Примеры типовых контрольных заданий
	7. Как в ІА-32 представляются символьные данные?
	8. Какие форматы данных типа указатель используются в IA-32?
	9. В чем суть векторных технологий ММХ, SSE, AVX, MIC?
	10. Какие типы и форматы данных используются в ММХ-технологии?
	11. Какой тип и формат данных используется в SSE-расширении?
	12. Какие виды преобразования дискретной информации реализуются в компьютере?
	13. Какие основные группы команд используются в компьютере?
	14. Что понимается под структурой и форматом команды?
	15. Напишите формулы для определения количества разрядов в коде команды для задания М различных операций и адресации S регистров.
	16. Запишите формулу для определения максимально адресуемой ёмкости оперативной памяти (ОП).
	17. Что понимается под термином «адресный код» в команде и «исполнительный (физический) адрес»?
	(физическии) адрес»: 18. Что такое «явная» и «неявная» адресация?
	19. В чем заключается основной принцип реализации абсолютных способов формирования
	исполнительного адреса?
	20. Как реализуется непосредственная адресация операнда? Нарисуйте схему для этого
	способа адресации.
	21. Как реализуется косвенная адресация операндов? Нарисуйте схему.
	22. Как реализуется прямая адресация операнда? Нарисуйте схему.
	23. В чем заключается принцип реализации относительных способов формирования исполнительного адреса?
	24. Какие способы вычисления исполнительного адреса при относительной адресации
	используются в компьютерах?
	25. Как реализуется индексная адресация? Нарисуйте схему.
	26. Как реализуется базирование с индексированием? Нарисуйте схему.
	Тест № 3. Центральный процессор. Архитектура процессора, регистры, прерывания
	1. Дайте краткое определение терминам (для задания №1 — «установите соответствие»): SIMD, SISD, MMX, SSE, AVX, MIC, AES-NI, CISC, RISC, VLIW, spectre, meltdown, Snapdragon, MediaTek, обработчик прерывания, Intel Xeon, Intel Atom, ARM, центральное

Оценочные мероприятия	Примеры типовых контрольных заданий
	устройство управления, регистр, векторный регистр, системный регистр, регистр отладки
	и тестирования.
	2. Логическая структура ЦП. Основные функциональные элементы структуры ЦП.
	3. Расшифруйте аббревиатуры CISC и RISC на русском и английском языке.
	4. Определите основные характерные черты CISC-архитектуры. Приведите примеры
	процессоров с CISC-архитектурой.
	5. Определите основные характерные черты RISC-архитектуры. Приведите примеры
	процессоров с RISC-архитектурой.
	6. В чем особенность архитектуры x86-64 (AMD64, Intel 64)?
	7. Какие режимы работы предусмотрены в архитектуре x86-64 (AMD64, Intel 64)?
	8. В чем особенность архитектуры и системы команд IA-64?
	9. Какие группы регистров используются в процессорах IA-32?
	10. Основное назначение различных типов регистров IA-32.
	11. Регистры векторных расширений. Разрядность, название, назначение.
	12. Указатель команд. Структура и назначение.
	13. Какие группы регистров используются в процессорах ІА-64?
	14. Перечислить микроархитектуры современных процессоров Intel и AMD (за последние 5
	лет).
	15. Приведите основные особенности и формат команды отечественных процессоров
	«Эльбрус».
	16. Прерывания. Обработчик прерывания. Типы прерываний. Характеристики системы прерывания. Контроллер прерываний.
	Тест № 4. Организация подсистемы памяти
	1. Дайте краткое определение терминам (для задания №1 — «установите соответствие»):
	Кэш-память, кэш с непосредственным отображением (прямое распределение),
	латентность, сквозная запись, виртуальный адрес, бит достоверности, кэш попадание,
	кэш-промах, коэффициент попаданий, коэффициент промахов, длительность цикла
	памяти, оперативная память, символьное имя, емкость памяти, буфер записи,
	локальность, связанная с пространством, локальность, связанная со временем, тег,
	отложенная запись, FIFO, LIFO, тайминг, время доступа, физический адрес, пропускная
	способность.
	2. Иерархическая структура памяти ЭВМ. Быстродействие и стоимость памяти в

Оценочные мероприятия	Примеры типовых контрольных заданий
	зависимости от положения в иерархии. Энергозависимая и энергонезависимая память.
	3. Каково функциональное назначение кэш-памяти?
	4. Что понимается под кэш-попаданием и кэш-промахом?
	5. Какие существуют стратегии обновления строк основной памяти и кэш-памяти?
	6. Определите структуру кэш-памяти с прямым распределением, полностью
	ассоциативным распределением, частично ассоциативным распределением.
	7. Рассчитать количество строк кэш-памяти и количество байт в строке при заданной
	структуре адреса.
	8. Рассчитать среднее время доступа процессора к данным (АМАТ).
	9. Какие существуют две основных технологии построения многоуровневой кэш-памяти?
	10. Каково функциональное назначение оперативной памяти (ОЗУ)?
	11. Что понимается под терминами «латентность» и «тайминги» ОП?
	12. Как определяется теоретическая пропускная способность ОП?
	13. Расшифруйте аббревиатуру DDR SDRAM?
	14. За счет чего удваивается пропускная способность ОП при переходе от SDRAM к DDR SDRAM?
	15. Основные характеристики и отличия памяти DDR-DDR2-DDR3-DDR4.
	16. Приведите классификацию методов распределения ОП.
	17. В чём заключается концепция виртуальной памяти?
	18. В чём суть страничного распределения виртуальной памяти?
	19. В чём суть сегментного распределения виртуальной памяти?
	20. Опишите назначение и структуру таблицы страниц.
	21. Рассчитать количество записей в одноуровневой таблице страниц; объем физической
	памяти для хранения таблицы страниц; количество таблиц, которое может быть помещено в физическую память.
	22. Опишите механизм преобразования виртуальных адресов в физические при страничной организации памяти.
	Тест № 5 Интерфейсы. Система ввода-вывода
	<ol> <li>Дайте краткое определение терминам (для задания №1 — «установите соответствие»):     интерфейс, последовательный интерфейс, южный мост, северный мост, межмашинный     интерфейс, параллельный интерфейс, локальный интерфейс, пропускная способность     интерфейса, синхронный интерфейс, асинхронный интерфейс, ROM-память BIOS,</li> </ol>

Оцен	ночные мероприятия	Примеры типовых контрольных заданий				
		чипсет, стандартный интерфейс, радиальный интерфейс, сокет, магистральный				
		интерфейс, информационная ширина интерфейса, системный интерфейс. контроллер				
		DMA, интерфейс периферийных устройств, энергонезависимость.				
	2.	Производительность жестких дисков и твердотельных накопителей. IOPS. Привести				
		величину IOPS к значению Мб/с.				
	3.	Понятие «пропускная способность интерфейса». Рассчитать размер буфера кадра				
		цветного дисплея при заданном разрешении. Рассчитать время передачи информации				
		при заданной пропускной способности канала сети Ethernet. Рассчитать максимальную				
		пропускную способность интерфейса DVI, VGA при заданном разрешении и частоте				
		обновления экрана.				
	4	Интерфейс. Понятие, классификация по назначению, способу, режимам и принципам				
		передачи информации, по способу соединения.				
	5	Понятие «чипсет». Компоненты чипсета.				
		Интерфейсы DVI, HDMI, USB, PCI, SATA, PCI-Express. Особенности и назначение.				
	0.	Примеры устройств на данных интерфейсах.				
	7	Сокеты процессоров. Определение, виды. Сокеты Intel и AMD.				
	8	Северный и южный мост. Определение, назначение, состав элементов и устройств.				
	9	Способы организации передачи данных. Программно-управляемая передача, передача				
	<i>)</i> .	по запросу прерывания от ПУ, прямой доступ к памяти (DMA).				
		no sunpoet inperindum of 117, inpulson doeryn k namuth (Diviri).				
	Тест №	Тест № 6 Видеокарты. Графические и параллельные вычисления				
	1.	Дайте краткое определение терминам (для задания №1 – «установите соответствие»):				
		GPU, неоднородный доступ к памяти, VLIW, видеопамять, RISC, Видео-ПЗУ,				
		конвейерная обработка, мелкомодульная многопоточность, крупномодульная				
		многопоточность, API, CISC, GPGPU, гетерогенная мультипроцессорная обработка,				
		однородный доступ к памяти, видеодрайвер, аппаратная многопоточность, CISC,				
		суперскалярная обработка, QDR, параллельная многопоточность, шейдер,				
		многоядерный микропроцессор.				
	2.	Составные части видеокарты и их характеристики. Основные технические				
		характеристики видеокарт.				
	3.	Понятие GPU, GPGPU. Задачи, выполняемые GPU, GPGPU. Отличие от CPU.				
		Шейдеры. Назначение шейдеров. Шейдерные блоки. Вершинный шейдер,				

	Оценочные мероприятия	Примеры типовых контрольных заданий					
		геометрический шейдер, пиксельный шейдер.					
		5. Примеры применения шейдеров в зависимости от задач. Определить тип шейдера для					
		задач: каскадная тень от объекта, процедурные текстуры, глубина резкости, анимация					
		робота, постобработка кадра, пыль, имитация хлопкового платья, смазывание в					
		движении, трава, город на горизонте, мультитекстурирование, деформация мяча пр					
		ударе, размытие, лес, поверхность воды, попиксельное освещение.					
		6. Понятие ММХ-технологии.					
		7. Развитие и классификация однопроцессорных архитектур.					
		8. Потоковые SIMD-расширения.					
		9. Способы организации SIMD-архитектуры. Матричный и векторный способы					
		организации SIMD.					
		10. Конвейерная обработка команд. Многопоточная обработка команд.					
		11. Причины и предпосылки появления многоядерных структур процессора.					
		12. Задача: определить общий прирост (убыль) быстродействия всей программ					
		сокращении (увеличении) времени выполнения части программы.					
3.	Экзамен	1. Определите назначение и структуру основных функциональных регистров IA-32.					
		2. Страничное распределение виртуальной памяти.					
		3. Типы данных ІА-32.					
		4. Опишите характерные черты суперскалярной обработки команд.					
		5. Классификация архитектуры SISD с краткой характеристикой классов.					
		6. Методы обновления строк в основной памяти и кэш-памяти.					
		7. Развитие и классификация однопроцессорных архитектур.					
		8. Концепция виртуальной памяти.					
		9. Охарактеризуйте предпосылки появления многоядерных структур процессоров и технологии					
		многопоточности. Отличие Hyper-Threading от многоядерности.					
		10. Основные характерные черты CISC и RISC-архитектуры. Примеры процессоров.					
		11. Особенности параллельных вычислений с применением графических процессоров.					
		Структурные отличия CPU от GPU.					
		12. Опишите способы распределения оперативной памяти без использования внешней памяти.					
		13. Как осуществляется непосредственная, прямая и косвенная адресация операндов? 14. RAID-массивы. Особенности и отличия RAID-0-RAID 6.					
		14. КАПО-массивы. Осооенности и отличия КАПО-0-КАПО 6. 15. Опишите способы распределения оперативной памяти с использованием внешней памяти.					
		15. Опишите способы распределения оперативной памяти с использованием внешней памяти.  16. Охарактеризуйте способы распределения данных в кэш-памяти.					
		16. Охарактеризуите способы распределения данных в кэш-памяти.  17. Классификация способов организации SIMD-архитектур.					
		17. классификация спосооов организации эпунд-архитектур.					

Оценочные мероприятия	Примеры типовых контрольных заданий
	18.Опишите общие принципы организации оперативной памяти компьютера.
	19. Обобщенный формат команд х86.
	20. Дайте определение терминам: частота, такт, машинный цикл, микрокоманда, команда.
	Приведите примеры команды и микрокоманд.
	21. Классификация микро-ЭВМ с краткой характеристикой классов.
	22. Перечислите и кратко опишите основные черты современных универсальных
	микропроцессоров.
	23. Опишите классификацию и характеристики интерфейсов ЭВМ.
	24. Объяснить суть MMX-технологии и потоковых SIMD расширений.
	25. Функциональные возможности, области применения, основные производители мэйнфреймов.
	26. Логическая организация центрального процессора ЭВМ.
	27. Функциональные возможности, области применения, современные разработки супер-ЭВМ.
	28. Иерархическая структура памяти компьютера.
	29. Конвейерная технология выполнения команд.
	30. Концепция многопроцессорных систем. Сильносвязанные и слабосвязанные
	многопроцессорные системы.
	31. Особенности многоядерных, многопоточных, многопроцессорных систем. Закон Амдала.
	32. Организация и развитие памяти DDR SDRAM.
	33. Определение и расчет энергоэффективности процессора.
	34. Назначение и структура регистров ММХ, SSE, AVX.
	35. Принцип работы прерываний. Характеристики прерываний.
	36. Что такое архитектура процессора с точки зрения программиста и разработчика железа.
	Приведите примеры архитектур по различным классификациям.
	37. Механизм и схема стековой адресации по способу LIFO.
	38. Механизм преобразования виртуального адреса в физический при страничной организации
	виртуальной памяти.
	39. Чипсет. Назначение и состав южного и северного моста.
	40.Обобщенная структура ЭВМ и основные пути ее развития.

5. Методические указания по процедуре оценивания

	Оценочные мероприятия	Процедура проведения оценочного мероприятия и необходимые методические указания					
1.	Защита лабораторной	Лабораторная работа выполняется в аудитории, указанной в разделе «Особые требования к					
	работы	материально-техническому обеспечению дисциплины» рабочей программы дисциплины. При					
		выполнении работы необходимо руководствоваться методическими указаниями. После выполнения					

	Оценочные мероприятия	Процедура проведения оценочного мероприятия и необходимые методические указания				
	Оценочные мероприятия	Процедура проведения оценочного мероприятия и необходимые методические указания  лабораторной работы с использованием программного обеспечения в учебной аудитории, осуществляется демонстрация результатов проведенного исследования, разработанных алгоритмов и программ. Озвучиваются замечания к результатам исследования, работе алгоритмов и программ. После исправления замечаний и самостоятельной теоретической подготовки осуществляется защита работы путём ответов на вопросы по изученной теме.  Критерии оценивания:  Каждая лабораторная работа имеет свою трудоёмкость, поэтому для каждой лабораторной работы устанавливается свой максимальный балл (далее <i>тах</i> ). Распределение баллов за оценочное мероприятие				
		текущего контроля (Защита лабораторной работы) устанавливается календарным рейтинг-планом дисциплины в соответствие со шкалой оценивания п. 3.				
		% выполнения задания Балл Определение оценки				
		90%÷100% 0,9 * <i>max</i> - <i>max</i> Отличное понимание предмета, всесторонние знания, отличные уменовытом практической деятельности, необходимые результаты обуче РД3, РД4 сформированы, их качество оценено количеством балл максимальному				
		0,89 * max практической деятельности, необходимые рез		Достаточно полное понимание предмета, хорошие знания, умения и опыт практической деятельности, необходимые результаты обучения РД1, РД2, РД3, РД4 сформированы, качество ни одного из них не оценено минимальным количеством баллов		
		55% - 69%	0,55 * max – 0,69 * max	Приемлемое понимание предмета, удовлетворительные знания, умения и опыт практической деятельности, необходимые результаты обучения РД1, РД2, РД3, РД4 сформированы, качество некоторых из них оценено минимальным количеством баллов		
		0% - 54%	0 - 0.54 * max	Результаты обучения РД1, РД2, РД3, РД4 не соответствуют минимально достаточным требованиям		
2.	Тестирование	Тестирование осуществляется с применением электронного курса LMS Moodle. Тесты включает в себя вопросы на соответствие, выбор из многих, верно/неверно или простой числовой ответ. Максимальное количество баллов за тест — 3. Минимальный проходной балл — 1,65. Количество попыток — 1. Тест состоит из 10 вопросов. Правильный ответ за каждый вопрос — 0.3 балла. Максимальный балл за все выполненные тесты — 18. Преподаватель может комментировать ответы студента через LMS Moodle.				
3.	Экзамен	Организация проведения экзамена осуществляется согласно Положению о проведении текущего контроля и промежуточной аттестации в ТПУ (приказ № 59/од от 25.07.2018 г.). Преподаватель в начале семестра выдает обучающимся перечень теоретических вопросов всех разделов рабочей программы, практических задач, календарный рейтинг-план.				

Оценочные мероприятия	Процедура проведения оценочного мероприятия и необходимые методические указания						
	Экзамен проводится в период последней недели семестра (зачетная/конференц-неделя) или в сессию в письменной форме. На экзамен отводится не менее 2 академических часов аудиторного времени. В ходе письменного контроля не допускается использование учебных материалов, технических средств и средств связи.						
	Категорически запрещены любые переговоры между студентами. В случае нарушения этих требований студент получает оценку «неудовлетворительно» и удаляется с письменного контроля.						
	Экзаменационные билеты включают в себя два вопроса из списка, представленного в перечне типовых заданий п. 4.						
	Распределение баллов за оценочное мероприятие промежуточного контроля (Экзамен)						
	устанавливается календарным рейтинг-планом дисциплины в соответствие со шкалой оценивания п.						
	3.						
	% выполнения задания	Балл	Соответствие традиционной оценке	Определение оценки			
	90%÷100%	18,0 – 20,0	«Отлично»	Отличное понимание предмета, всесторонние знания, отличные умения и владение опытом практической деятельности, необходимые результаты обучения РД1, РД2, РД3 сформированы, их качество оценено количеством баллов, близким к максимальному			
	70% - 89%	14,0 – 17,8	«Хорошо»	Достаточно полное понимание предмета, хорошие знания, умения и опыт практической деятельности, необходимые результаты обучения РД1, РД2, РД3 сформированы, качество ни одного из них не оценено минимальным количеством баллов			
	55% - 69%	11,0 – 13,8	«Удовл.»	Приемлемое понимание предмета, удовлетворительные знания, умения и опыт практической деятельности, необходимые результаты обучения РД1, РД2, РД3 сформированы, качество некоторых из них оценено минимальным количеством баллов			
	0% - 54%	0 – 10,8	«Неудовл.»	Результаты обучения РД1, РД2, РД3 не соответствуют минимально достаточным требованиям			
	Максимальный балл за экзамен – 20 баллов, минимальный балл – 11 баллов.						