

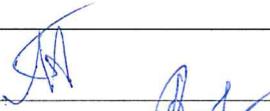
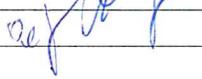
**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПО ДИСЦИПЛИНЕ**  
**ПРИЕМ 2016 г.**  
**ФОРМА ОБУЧЕНИЯ очная**

**Информатика. Часть 2**

Направление подготовки/ специальность	<b>18.05.02 Химическая технология материалов современной энергетики</b>		
Образовательная программа (направленность (профиль))	<b>Химическая технология материалов современной энергетики</b>		
Специализация	<b>Химическая технология материалов ядерного топливного цикла</b>		
Уровень образования	высшее образование - специалитет		
Курс	1	семестр	2
Трудоемкость в кредитах (зачетных единицах)	3		

Заведующий кафедрой –  
Руководитель Отделения

Руководитель ООП  
Преподаватель

	Горюнов А.Г.
	Леонова Л.А.
	Егорова О.В.

2020г.

## 1. Роль дисциплины «Информатика. Часть 2» в формировании компетенций выпускника:

Элемент образовательной программы (дисциплина, практика, ГИА)	Семестр	Код компетенции	Наименование компетенции	Результаты освоения ООП	Составляющие результатов освоения (дескрипторы компетенций)	
					Код	Наименование
<b>Информатика. Часть 2</b>	2	ОПК(У)-1	Способность использовать математические и естественнонаучные знания для решения задач своей профессиональной деятельности	Р6	ОПК(У)-1.В9	Владеть инструментальными средствами оформления результатов с использованием средств вычислительной техники и офисных технологий
					ОПК(У)-1.У10	Уметь программировать на языке С
					ОПК(У)-1.310	Знать основные синтаксические конструкции языка С
	2	ОПК(У)-3	Способность к использованию методов математического моделирования отдельных стадий и всего технологического процесса, к проведению теоретического анализа и экспериментальной проверке адекватности модели	Р8	ОПК(У)-3.В2	Владеть опытом использования систем программирования в учебной и профессиональной деятельности
					ОПК(У)-3.У2	Умеет использовать численные методы для решения различных математических задач
					ОПК(У)-3.32	Знает типовые численные методы и алгоритмы их реализации

## 2. Показатели и методы оценивания

Планируемые результаты обучения по дисциплине		Код контролируемой компетенции (или ее части)	Наименование раздела дисциплины	Методы оценивания (оценочные мероприятия)
Код	Наименование			
РД-1	уметь составлять алгоритмы и программы на языке С	ОПК(У)-1	Раздел 1. Раздел 2.	Защита лабораторной работы, контрольная работа, тест, конспект на заданную тему

			Раздел 3.	
РД-2	знать и уметь применять численные методы для решения прикладных задач в профессиональной деятельности	ОПК(У)-3	Раздел 4.	Защита лабораторной работы, контрольная работа

### 3. Шкала оценивания

Порядок организации оценивания результатов обучения в университете регламентируется отдельным локальным нормативным актом – «Система оценивания результатов обучения в Томском политехническом университете (Система оценивания)» (в действующей редакции). Используется балльно-рейтинговая система оценивания результатов обучения. Итоговая оценка (традиционная и литерная) по видам учебной деятельности (изучение дисциплин, УИРС, НИРС, курсовое проектирование, практики) определяется суммой баллов по результатам текущего контроля и промежуточной аттестации (итоговая рейтинговая оценка - максимум 100 баллов).

Распределение основных и дополнительных баллов за оценочные мероприятия текущего контроля и промежуточной аттестации устанавливается календарным рейтинг-планом дисциплины.

Рекомендуемая шкала для отдельных оценочных мероприятий входного и текущего контроля

% выполнения задания	Соответствие традиционной оценке	Определение оценки
90%÷100%	«Отлично»	Отличное понимание предмета, всесторонние знания, отличные умения и владение опытом практической деятельности
70% ÷ 89%	«Хорошо»	Достаточно полное понимание предмета, хорошие знания, умения и опыт практической деятельности
55% ÷ 69%	«Удовл.»	Приемлемое понимание предмета, удовлетворительные знания, умения и опыт практической деятельности
0% ÷ 54%	«Неудовл.»	Результаты обучения не соответствуют минимально достаточным требованиям

Шкала для оценочных мероприятий экзамена

% выполнения заданий экзамена	Экзамен, балл	Соответствие традиционной оценке	Определение оценки
90%÷100%	36 ÷ 40	«Отлично»	Отличное понимание предмета, всесторонние знания, отличные умения и владение опытом практической деятельности
70% ÷ 89%	28 ÷ 35	«Хорошо»	Достаточно полное понимание предмета, хорошие знания, умения и опыт практической деятельности
55% ÷ 69%	22 ÷ 27	«Удовл.»	Приемлемое понимание предмета, удовлетворительные знания, умения и опыт практической деятельности
0% ÷ 54%	0 ÷ 21	«Неудовл.»	Результаты обучения не соответствуют минимально достаточным требованиям

### 4. Перечень типовых заданий

	Оценочные мероприятия	Примеры типовых контрольных заданий
1.	Защита лабораторной работы	<p>Вопросы:</p> <p><b>Для лабораторной работы №1:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Опишите основные этапы при решении задач на ЭВМ.</li> <li>2) Что понимается под алгоритмом.</li> <li>3) Приведите способы описания алгоритмов.</li> <li>4) Кто является разработчиком языка СИ.</li> </ol>

Оценочные мероприятия	Примеры типовых контрольных заданий
	<p>5) К какому типу языков программирования относят язык СИ в зависимости от способа преобразования программы в машинный язык, степени абстрагирования от архитектуры ЭВМ и технологии программирования.</p> <p><b>Для лабораторной работы №2:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Что понимается под константой, переменной, массивом.</li> <li>2) Что понимают под символическим именем.</li> <li>3) Что определяет тип данного.</li> <li>4) Какие базовые типы данных предусмотрены в языке Си для хранения целых значений. В чем их отличие.</li> <li>5) Какие базовые типы данных предусмотрены в языке Си для хранения вещественных значений. В чем их отличие.</li> </ol> <p><b>Для лабораторной работы №3:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Перечислите основные арифметические операции, которые предусмотрены в языке СИ. Распределите данные операции по убыванию приоритета их выполнения.</li> <li>2) Перечислите основные логические операции, которые предусмотрены в языке Си. Распределите данные операции по убыванию приоритета их выполнения.</li> <li>3) Какие действия организуют при помощи операторов управления.</li> <li>4) На какие две группы можно разделить операторы управления.</li> <li>5) Поясните логику работы оператора ветвления if.</li> </ol> <p><b>Для лабораторной работы №4:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Что означает понятие «сортировка».</li> <li>2) Объясните метод обменной сортировки с выбором (метод пузырька).</li> <li>3) Поясните суть метода Шелла.</li> <li>4) В чем заключается метод сортировки выбором.</li> <li>5) Сравните данные методы по времени сортировки.</li> </ol> <p><b>Для лабораторной работы №5:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Какие уравнения называют алгебраическими, а какие трансцендентными? Что такое корень уравнения?</li> <li>2) Этапы численного решения алгебраических и трансцендентных уравнений.</li> <li>3) Опишите табличный способ отделения корней уравнения.</li> <li>4) В каких случаях применяются численные методы для решения алгебраических и трансцендентных уравнений?</li> <li>5) Какие системы алгебраических уравнений называют линейными?</li> <li>6) Раскройте сущность метода восстановления функции – интерполяция.</li> </ol>

Оценочные мероприятия		Примеры типовых контрольных заданий
		<p>7) Какому условию должны удовлетворять интерполяционные полиномы?</p> <p>8) Изобразите графически процедуру интерполирования функции.</p> <p>9) Как должны соотноситься порядок интерполяционного полинома и число узлов интерполирования?</p> <p>10) Какой порядок имеет степенные полиномы, с помощью которых аппроксимируют подынтегральную функцию в методах прямоугольников, трапеций и Симпсона?</p> <p>11) Выведите формулу для расчета определенного интеграла методом правых, левых и средних прямоугольников.</p> <p>12) Выведите формулу для расчета определенного интеграла методом трапеций.</p>
2.	Контрольная работа	<p><b>Раздел 3: Основы алгоритмизации и структуры данных</b></p> <p>Задания:</p> <p style="text-align: center;"><b>Вариант 1</b></p> <p>1. Понятие алгоритма, алгоритмизации. Какие задачи решаются в процессе алгоритмизации? Понятие команды и системы команд алгоритма <b>(2,5 балла)</b>.</p> <p>2. Алгоритмы с упорядоченными массивами (понятие упорядоченного массива, алгоритм слияния двух упорядоченных массивов (к какому классу относится, постановка задачи, реализация в виде блок-схемы, примеры работы алгоритма приводить не нужно)) <b>(2,5 балла)</b>.</p> <p style="text-align: center;"><b>Вариант 2</b></p> <p>1. Свойства алгоритма (каждое пояснить) <b>(2,5 балла)</b>.</p> <p>2. Алгоритм удаления повторяющихся элементов из упорядоченного массива (к какому классу относится, постановка задачи, реализация в виде блок-схемы, пример работы алгоритма не нужно) <b>(2,5 балла)</b>.</p> <p><b>Раздел 4: Численные методы и алгоритмы</b></p> <p>Задания:</p> <p style="text-align: center;"><b>Вариант 1</b></p> <p>1. Описать метод хорд, используемый для решения алгебраических и трансцендентных уравнений (постановка задачи, графическая иллюстрация хода решения, вывод рекуррентного соотношения для расчета приближения к корню, критерии окончания процедуры поиска корня) <b>(1,7 балла)</b>.</p>

Оценочные мероприятия		Примеры типовых контрольных заданий
		<p>2. Понятие аппроксимации функции. Какая априорная информация требуется для решения задачи аппроксимации? Приведите примеры классов функций, используемых в качестве восстанавливающих (<b>1,7 балла</b>).      3. Опишите методы Монте-Карло, используемые для решения определенного интеграла(<b>1,6 балла</b>).</p> <p style="text-align: center;"><b>Вариант 2</b></p> <p>1. Описать метод дихотомии (половинного деления), используемый для решения алгебраических и трансцендентных уравнений (постановка задачи, графическая иллюстрация хода решения, вывод рекуррентного соотношения для расчета приближения к корню, критерии окончания процедуры поиска корня) (<b>1,7 балла</b>).      2. Какие методы решения СЛАУ называют прямыми, а какие итерационными. Достоинства и недостатки данных методов (<b>1,7 балла</b>).      3. Опишите метод трапеций, используемый для решения определенного интеграла (постановка задачи, графическая иллюстрация метода, вывод рекуррентного соотношения для расчета интеграла) (<b>1,6 балла</b>).</p>
3.	Тест	<p>Вопросы:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Язык С по технологии программирования относится к:             <ol style="list-style-type: none"> <li>процедурным языкам</li> <li>объектно-ориентированным языкам</li> <li>декларативным языкам</li> </ol> </li> <li>Какой файл (ы) создается(ю)тся после этапа компоновки программы, написанной на языке С:             <ol style="list-style-type: none"> <li>текстовый файл (*.c)</li> <li>объектный код программы (*.obj)</li> <li>исполняемый файл (*.exe)</li> <li>статическая библиотека (*.lib)</li> <li>динамическая библиотека (*.dll)</li> </ol> </li> <li>Функция – это             <ol style="list-style-type: none"> <li>составная часть программы, фраза алгоритмического языка, предписывающая определённый порядок преобразования информации</li> <li> некоторая часть программы, содержащая описание переменных и констант основной программы</li> <li> некоторая часть программы, в которой происходит начальная инициализация всех полей структур, массивов, переменных</li> </ol> </li> </ol>

Оценочные мероприятия		Примеры типовых контрольных заданий
		<p>d) независимая программная единица, предназначенная для выполнения определенных действий</p> <p>4. Какую функцию должны содержать все программы на языке С:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) system()</li> <li>b) main()</li> <li>c) program()</li> <li>d) start()</li> </ul> <p>5. Для выделения блока в программе используются скобки вида:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) {}</li> <li>b) []</li> <li>c) ()</li> </ul> <p>6. Переменная это –</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>e) символическое имя, которое представляет значение, размещенное в памяти ЭВМ. Это значение может быть изменены операторами программы в процессе счета и выполнения операций ввода</li> <li>f) фиксированное значение, такое как число или символ (символьная строка). Это значение не может быть изменено операторами программы</li> <li>g) индексированная совокупность элементов одного типа, объединенных под одним именем</li> </ul> <p>7. Укажите недопустимые идентификаторы (имена) в языке С:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) _</li> <li>b) as3</li> <li>c) 3as</li> <li>d) _3as</li> <li>e) 3_as</li> </ul>
4.	Экзамен	<p>Вопросы:</p> <p>1 Принципы разработки и структура программы на языке Си. Понятие оператора и функции.</p> <p>2 Простые типы данных языка Си (целые и плавающие). В каких формах хранятся данные целых и плавающих типов в памяти ЭВМ?</p> <p>3 Понятие объекта, описания, определения и инициализации объекта. Оператор описания объекта. Область видимости и время жизни объекта. Классы памяти в языке Си.</p>

Оценочные мероприятия	Примеры типовых контрольных заданий
	<p>4 Операции над данными в языке Си (присваивания, арифметические, над битами, отношения, логические, условия).</p> <p>5 Операторы передачи управления: безусловные (goto) и условные (if, switch) языка Си.</p> <p>6 Операторы организации циклов и continue, break языка Си.</p> <p>7 Ввод/вывод данных в языке Си (понятие ввода-вывода, потока (или внутреннего файла), файловой структуры; функции открытия и закрытия потока; стандартные потоки ввода-вывода).</p> <p>8 Функции вывода данных библиотеки libc (привести две три функции с описанием назначения и операторами описания).</p> <p>9 Функции ввода данных библиотеки libc (привести две три функции с описанием назначения и операторами описания).</p> <p>10 Указатели в языке СИ: понятие, оператор описания указателя, операции (* и &amp;), арифметические операции и операции отношения. Примеры использование указателей: динамические объекты (понятие, функции динамического выделения и освобождения памяти, определения размера выделенного участка памяти, примеры создания динамических объектов), оператор указания на произвольную ячейку памяти.</p> <p>11 Массивы и указатели общее и различия. Динамические массивы. Массивы и указатели символьных строк.</p> <p>12 Понятие функции пользователя языка СИ. Виды функций пользователя. Операторы определения, описания и вызова функции пользователя. Правила размещения данных операторов в тексте программы.</p> <p>13 Понятие формальных и фактических параметров функции пользователя. Как они должны быть согласованы. Способы изменения переменных одной функции пользователя из других в языке СИ (с помощью указателей и ссылочных переменных).</p> <p>14 Передача массивов и других функций в функцию пользователя. Рекурсивный вызов функции. Функции с переменным количеством параметров.</p> <p>15 Перечисляемый тип данных (enum): для чего используется, операторы определения перечисляемого типа, привести примеры операторов определения перечисляемого типа и описания переменной определенным перечисляемым типом.</p> <p>16 Структурный тип данных в языке СИ: понятие; операторы определения структурного типа, описания объекта структурного типа; способы обращения к элементам объекта структурного типа и указателя на структурный объект. Оператор описания нового (пользовательского) типа.</p> <p>17 Битовые поля: оператор определения битового поля (вид, область действия, каких типов может быть), привести примеры определения структуры битовых полей.</p>

Оценочные мероприятия	Примеры типовых контрольных заданий
	<p>18 Объединения: операторы определения объединения, описания объекта типа объединения; способы обращения к элементам объекта типа объединения и указателя на объект типа объединения. Оператор описания нового (пользовательского) типа.</p> <p>19 Преобразование типов в языке СИ (явное и неявное).</p> <p>20 Что такое препроцессор. Директивы препроцессора (include, define, error, условной компиляции) языка СИ.</p> <p>21 Понятие алгоритма, алгоритмизации. Какие задачи решаются в процессе алгоритмизации? Понятие команды и системы команд алгоритма.</p> <p>22 Свойства алгоритма (каждое пояснить).</p> <p>23 Способы записи алгоритмов (каждый пояснить, указать достоинства и недостатки, привести примеры).</p> <p>24 Что такое блок-схема алгоритма? Правила составления блок-схем. В каком ГОСТе данные правила регламентированы?</p> <p>25 Типы алгоритмов (каждый пояснить, привести примеры). Указать особенности алгоритмов ветвления и виды циклических алгоритмов.</p> <p>26 Понятие структуры данных (общее, понятие физической и логической структур данных). Классификация структур данных.</p> <p>27 Что такое тип данных? Что определяет тип данных?</p> <p>28 Понятие константы, переменной и массива.</p> <p>29 Однопроходные алгоритмы (понятие). Алгоритм суммирования элементов числовой последовательности (реализация на языке Си, примеры работы алгоритма приводить не нужно).</p> <p>30 Алгоритмы поиска в одномерном массиве (постановка задачи поиска, возможные случаи). Описать алгоритм поиска в неупорядоченном одномерном массиве (постановка задачи, реализация на языке Си, примеры работы алгоритма приводить не нужно).</p> <p>31 Алгоритм дихотомического поиска в упорядоченном массиве (постановка задачи, реализация на языке Си, примеры работы алгоритма приводить не нужно).</p> <p>32 Алгоритм сортировки массива прямым включением (понятие сортировки массива, указать к какой группе относится, идея алгоритма, реализация на языке Си).</p> <p>33 Алгоритм сортировки массива прямым выбором (понятие сортировки массива, указать к какой группе относится, идея алгоритма, реализация на языке Си).</p> <p>34 Алгоритм сортировки массива метод пузырька (понятие сортировки массива, указать к какой группе относится, идея алгоритма, реализация на языке Си).</p>

Оценочные мероприятия	Примеры типовых контрольных заданий
	<p>35 Алгоритм сортировки массива метод Шелла (понятие сортировки массива, указать к какой группе относится, идея алгоритма, реализация на языке Си).</p> <p>36 Методы хорд, дихотомии, Ньютона (и его модификация), секущих, используемые для решения алгебраических и трансцендентных уравнений (постановка задачи, графическая иллюстрация хода решения, вывод рекуррентного соотношения для расчета приближения к корню, критерии окончания процедуры поиска корня).</p> <p>37 Постановка задачи решения СЛАУ. Какие численные методы решения СЛАУ называют прямыми, а какие итерационными. Достоинства и недостатки данных методов.</p> <p>38 Понятие корректности записи СЛАУ. Как осуществляется ее проверка?</p> <p>39 Методы Гаусса, простых итераций и Зейделя, используемые для решения СЛАУ.</p> <p>40 Понятие аппроксимации функции. Какая априорная информация требуется для решения задачи аппроксимации? Приведите примеры классов функций, используемых в качестве восстанавливающих.</p> <p>41 Интерполяция полиномом Лагранжа (постановка задачи, условия Лагранжа, понятие интерполяции в узком смысле, отличие интерполяции от экстраполяции, к чему сводится задача интерполяции).</p> <p>42 Вывод интерполяционной формулы Лагранжа.</p> <p>43 Понятие погрешности интерполирования. Оценка точности восстановления функции (исходя из оценки при каком соотношении количества узлов интерполяции и порядка восстанавливающего полинома достигается приемлемая точность?)</p> <p>44 Метод наименьших квадратов, используемый для восстановления функциональных зависимостей.</p> <p>45 Методы правых, левых, средних прямоугольников, трапеций и Симпсона, используемые для решения определенного интеграла (постановка задачи, графическая иллюстрация методов, вывод рекуррентных соотношения для расчета интеграла, оценка погрешности интегрирования).</p>

## 5. Методические указания по процедуре оценивания

Оценочные мероприятия	Процедура проведения оценочного мероприятия и необходимые методические указания
1. Защита лабораторной работы	<p>Защита выполненной лабораторной работы осуществляется в устной форме.</p> <p>Преподаватель проводит оценивание на основании письменного отчета по лабораторной работе, а также ответов на заданные вопросы.</p>

	<b>Оценочные мероприятия</b>	<b>Процедура проведения оценочного мероприятия и необходимые методические указания</b>
		По результатам защиты студент получает баллы, которые складываются из составляющих: <ul style="list-style-type: none"> <li>– выполнение индивидуального задания по лабораторной работе в полном объеме;</li> <li>– четкость и техническая правильность оформления отчета;</li> <li>– уровень подготовки при защите, т.е. успешные ответы на заданные вопросы;</li> </ul> срок сдачи отчета.
2.	Контрольная работа	<p>Контрольная работа – письменное задание, выполняемое в условиях аудиторной работы для проверки умений применять полученные знания для решения конкретных задач определенного типа по разделу.</p> <p>Время выполнения в течении – 30 минут.</p> <p>Контрольная работа предполагает наличие определенных ответов.</p> <p>При оценке определяется полнота изложения материала, качество, четкость и последовательность изложения мыслей.</p> <p>Контрольная работа оценивается по пятибалльной <u>шкале</u>.</p>
3.	Тестирование	<p>Тестирование предполагает один вариант теста текущего контроля из 30 вопросов по разделу «Основы программирования на языке Си», выполняемого письменно в аудитории.</p> <p>Время выполнения для теста 30 минут.</p> <p>Каждый вопрос включает более 2-х ответов на поставленный вопрос, один из которых является правильным или несколько из которых являются правильными.</p> <p>Общая сумма баллов за все правильные ответы теста составляет 14 баллов.</p>
4.	Экзамен	<p>Экзамен по дисциплине проводится по расписанию сессии в письменной форме по билетам. Билет содержит 3 теоретических вопроса и одно практическое задание. Время выполнения 2 часа.</p> <p>Требование к экзамену – дать развернутые ответы на поставленные вопросы в билете и написать программу на языке Си, решающую практическое задание.</p> <p>По завершению письменного экзамена преподаватель проводит собеседование с каждым студентом.</p> <p>Проверка способности студента осуществляется на основании ответов на билет и заданных дополнительных вопросов.</p> <p>Преподаватель оценивает ответы на вопросы билета в соответствии с критериями в п.3. (Шкала для оценочных мероприятий экзамена).</p> <p>Объявление результатов производится в день экзамена. Результаты аттестации заносятся в экзаменационную ведомость и зачетную книжку студента.</p>