АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ ПРИЕМ 2019 г. ФОРМА ОБУЧЕНИЯ очная

Информационные технологии в дизайне Направление подготовки/ 54.04.01 «Дизайн» специальность Направленность (профиль) / Промышленный дизайн специализация Уровень образования высшее образование - магистратура Курс 1 2 семестр Трудоемкость в кредитах (зачетных единицах) Виды учебной деятельности Временной ресурс Лекции 8 Контактная (аудиторная) Практические занятия 16 работа, ч Лабораторные занятия 8 ВСЕГО 32 Самостоятельная работа, ч **76** Курсовой в т.ч. отдельные виды самостоятельной работы с выделенной промежуточной аттестацией (курсовой проект проект, курсовая работа)

Вид промежуточной	Экзамен	Обеспечивающее	ОАР ИШИТР
аттестации		подразделение	

ИТОГО, ч

108

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины является формирование у обучающихся определенного ООП (п. 5.5 Общей характеристики ООП) состава компетенций для подготовки к профессиональной деятельности.

Код	Наименование компетенции	Составляющие результатов освоения (дескрипторы компетенций)		
компетенции		Код	Наименование	
ДПК(У)-1	Готовность демонстрировать наличие комплекса информационно-технологических знаний для оценки технологичности проектно-конструкторских решений, проведения опытно-конструкторских работ и продвижения творческого продукта на рынке товаров и услуг	ДПК(У)-1.B2 ДПК(У)-1.У2	Владеет современными средствами проведения экспертной оценки для выбора оптимальных и современных программ для решения конкретных задач промышленного дизайна Умеет на основе анализа потенциала доступных информационных технологий определять и использовать оптимальный набор средств проектирования	
		ДПК(У)-1.32	Знает и использует методики оперативного освоения новых информационных технологий для достижения более высокого уровня конкурентоспособности разрабатываемого дизайн-решения.	

2. Планируемые результаты обучения по дисциплине

После успешного освоения дисциплины будут сформированы результаты обучения:

Планируемые результаты обучения по дисциплине		Компетенция
Код	Наименование	
РД1	Выполнять последовательности технологических операций, необходимых для получения образцов проектно-конструкторских решений, соответствующих цели дизайн-проектирования.	ДПК(У)-1
РД2	Осуществлять разработку алгоритмических последовательностей допустимых операций проектирования для получения объектов промышленного дизайна высокой степени сложности, соответствующей необходимости продвижения на рынке товаров и услуг.	ДПК(У)-1

Оценочные мероприятия текущего контроля и промежуточной аттестации представлены в календарном рейтинг-плане дисциплины.

3. Структура и содержание дисциплины

Основные виды учебной деятельности

Разделы дисциплины	Формируемый результат обучения по дисциплине	Виды учебной деятельности	Объем времени, ч.
Раздел 1. Основы оперативного освоения программных инструментов промышленного	РД1 РД2	Лекции Лабораторные занятия	4 8
дизайна		Практическая работа Самостоятельная работа	4 38
Раздел 2. Технологии	РД1	Лекции	4

проектирования поверхностей	РД2	Лабораторные занятия	8
высокой сложности		Практическая работа	4
		Самостоятельная работа	38

4. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины

4.1. Учебно-методическое обеспечение

Основная литература

1. Дёмин, А. Ю. Основы компьютерной графики: учебное пособие / А. Ю. Дёмин; Национальный исследовательский Томский политехнический университет (ТПУ). — Томск: Изд-во ТПУ, 2011.— URL: https://www.lib.tpu.ru/fulltext2/m/2011/m424.pdf (дата обращения 12.04.2019). — Режим доступа: из корпоративной сети ТПУ. — Текст: электронный.

Дополнительная литература

1. Цифровые технологии в дизайне. История, теория, практика: учебник и практикум для вузов / под ред. А. Н. Лаврентьева. — 2-е изд., испр. и доп.. — Москва: Юрайт, 2019. — 208 с.: ил.. — Авторский учебник. — Библиогр.: с. 206-207.. — ISBN 978-5-534-07962-3. — URL:

http://catalog.lib.tpu.ru/catalogue/simple/document/RU%5CTPU%5Cbook%5C376668 (дата обращения 12.04.2019).

4.2. Информационное и программное обеспечение

Internet-ресурсы (в т.ч. в среде LMS MOODLE и др. образовательные и библиотечные ресурсы):

- 1. Учебные и методические пособия на персональном сайте преподавателя http://portal.tpu.ru/SHARED
- 2. Электронно-библиотечная система «Консультант студента» http://www.studentlibrary.ru/
- 3. Электронно-библиотечная система «Лань» https://e.lanbook.com/
- 4. Электронно-библиотечная система «Юрайт» https://urait.ru/
- 5. Электронно-библиотечная система «ZNANIUM.COM» https://new.znanium.com/

Профессиональные базы данных и информационно-справочные системы доступны по ссылке: https://www.lib.tpu.ru/html/irs-and-pdb

Лицензионное программное обеспечение (в соответствии с **Перечнем лицензионного программного обеспечения ТПУ**):

Удаленный рабочий стол с программным обеспечением https://appserver01.main.tpu.ru/RDWeb/Pages/ru-RU/Default.aspx;

- 1. 7-Zip;
- 2. Adobe Acrobat Reader DC;
- 3. Adobe Flash Player;
- 4. AkelPad:
- 5. Amazon Corretto JRE 8;
- 6. Autodesk 3ds Max 2020 Education;
- 7. Autodesk AutoCAD Mechanical 2020 Education:
- 8. Autodesk Inventor Professional 2020 Education;
- 9. Blender Blender;

- 10. Cisco Webex Meetings;
- 11. Dassault Systemes SOLIDWORKS 2020 Education;
- 12. Document Foundation LibreOffice;
- 13. Design Science MathType 6.9 Lite;
- 14. Far Manager;
- 15. Google Chrome;
- 16. Inkscape;
- 17. Notepad++;
- 18. Microsoft Office 2007 Standard Russian Academic;
- 19. Microsoft Office 2013 Standard Russian Academic;
- 20. Mozilla Firefox ESR;
- 21. PSF Python 3;
- 22. Tracker Software PDF-XChange Viewer;
- 23. WinDjView;
- 24. XnView Classic;
- 25. ownCloud Desktop Client;
- 26. Zoom Zoom

Полный перечень лицензионного программного обеспечения находится по ссылке https://portal.tpu.ru/CSTSeL/dite_softw_licen