

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПО ДИСЦИПЛИНЕ
ПРИЕМ 2018 г.
ФОРМА ОБУЧЕНИЯ очная

Компьютерное моделирование

Направление подготовки/ специальность

Образовательная программа
(направленность (профиль))

Специализация

Уровень образования

Курс

Трудоемкость в кредитах (зачетных единицах)

13.03.01 Теплоэнергетика и теплотехника

Инженерия теплоэнергетики и теплотехники

Промышленная теплоэнергетика

высшее образование - бакалавриат

1 семестр 2

3

Заведующий кафедрой – руководитель
НОЦ И.Н. Бутакова на правах кафедры

Руководитель ООП

Преподаватель

Заворин А.С.

Антонова А.М.

Беспалов В.В.

2020 г.

1. Роль дисциплины «Компьютерное моделирование» в формировании компетенций выпускника:

Код компетенции	Наименование компетенции	Индикаторы достижения компетенций		Составляющие результатов освоения (дескрипторы компетенции)	
		Код индикатора	Наименование индикатора достижения	Код	Наименование
ОПК(У)-1	Способен осуществлять поиск, обработку и анализ информации из различных источников и представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий	И.ОПК(У)-1.2	Применяет современные информационные технологии и программное обеспечение при решении задач профессиональной деятельности	И.ОПК(У)-1.2В1	Владеет опытом использования систем программирования и некоторых средств информационных технологий в учебной и профессиональной деятельности
				И.ОПК(У)-1.2У1	Умеет применять компьютерную технику и информационно-коммуникационные технологии в своей профессиональной деятельности
				И.ОПК(У)-1.231	Знает основные классы программного обеспечения и средств информационных технологий
				И.ОПК(У)-1.2В2	Владеет методами создания инженерной документации с учётом соблюдения правил информационной безопасности, владеет навыками использования специализированных прикладных программ и инструментальных средств в своей профессиональной предметной области
				И.ОПК(У)-1.2У2	Умеет применять комплексные методы создания, обработки и защиты информации при использовании офисных технологий в учебной и профессиональной деятельности
				И.ОПК(У)-1.232	Знает методы защиты личной информации при работе в социальных сетях, имеет представление о новых информационных технологиях

2. Показатели и методы оценивания

Планируемые результаты обучения по дисциплине		Код индикатора достижения контролируемой компетенции (или ее части)	Наименование раздела дисциплины	Методы оценивания (оценочные мероприятия)
Код	Наименование			
РД-1	Применять компьютерные технологии для решения задач расчета и анализа процессов в теплоэнергетических и теплотехнических установках	И.ОПК(У)-1.2	Основы компьютерного моделирования. Численное интегрирование. Решение нелинейных уравнений. Массивы. Методы аппроксимации результатов эксперимента.	Защита отчета по лабораторной работе, тестирование
РД-2	Использовать компьютерные технологии для коммуникации, презентации, составления отчетов и обмена технической информацией в области теплоэнергетики и теплотехники.	И.ОПК(У)-1.2	Основы компьютерного моделирования. Численное интегрирование. Решение нелинейных уравнений. Массивы. Методы аппроксимации результатов эксперимента.	Защита отчета по лабораторной работе, тестирование

3. Шкала оценивания

Порядок организации оценивания результатов обучения в университете регламентируется отдельным локальным нормативным актом – «Система оценивания результатов обучения в Томском политехническом университете (Система оценивания)» (в действующей редакции). Используется балльно-рейтинговая система оценивания результатов обучения. Итоговая оценка (традиционная и литерная) по видам учебной деятельности (изучение дисциплин, УИРС, НИРС, курсовое проектирование, практики) определяется суммой баллов по результатам текущего контроля и промежуточной аттестации (итоговая рейтинговая оценка - максимум 100 баллов).

Распределение основных и дополнительных баллов за оценочные мероприятия текущего контроля и промежуточной аттестации устанавливается календарным рейтинг-планом дисциплины.

Рекомендуемая шкала для отдельных оценочных мероприятий входного и текущего контроля

% выполнения задания	Соответствие традиционной оценке	Определение оценки
90%÷100%	«Отлично»	Отличное понимание предмета, всесторонние знания, отличные умения и владение опытом практической деятельности, необходимые результаты обучения сформированы, их качество оценено количеством баллов, близким к максимальному
70% - 89%	«Хорошо»	Достаточно полное понимание предмета, хорошие знания, умения и опыт практической деятельности, необходимые результаты обучения сформированы, качество ни одного из них не оценено минимальным количеством баллов
55% - 69%	«Удовл.»	Приемлемое понимание предмета, удовлетворительные знания, умения и опыт практической деятельности, необходимые результаты обучения сформированы, качество некоторых из них оценено минимальным количеством баллов
0% - 54%	«Неудовл.»	Результаты обучения не соответствуют минимально достаточным требованиям

Шкала для оценочных мероприятий экзамена

% выполнения заданий экзамена	Экзамен, балл	Соответствие традиционной оценке	Определение оценки
90%÷100%	18 ÷ 20	«Отлично»	Отличное понимание предмета, всесторонние знания, отличные умения и владение опытом практической деятельности, необходимые результаты обучения сформированы, их качество оценено количеством баллов, близким к максимальному
70% - 89%	14 ÷ 17	«Хорошо»	Достаточно полное понимание предмета, хорошие знания, умения и опыт практической деятельности, необходимые результаты обучения сформированы, качество ни одного из них не оценено минимальным количеством баллов
55% - 69%	11 ÷ 13	«Удовл.»	Приемлемое понимание предмета, удовлетворительные знания, умения и опыт практической деятельности, необходимые результаты обучения сформированы, качество некоторых из них оценено минимальным количеством баллов
0% - 54%	0 ÷ 10	«Неудовл.»	Результаты обучения не соответствуют минимально достаточным требованиям

4. Перечень типовых заданий

Оценочные мероприятия		Примеры типовых контрольных заданий
1.	Защита лабораторной работы	<p>Задания:</p> <p>1. Создать приложение для вычисления значений функции $(1 - x \cdot \sin^2 t)^{-1/2}$ при $x = 1.5$</p> <p>2. Создать приложение для вычисления определенного интеграла по методу трапеций</p> $I = \int_0^1 x^2 \cdot e^{ax} dx; \quad a = 2,0;$ <p>Контрольные вопросы</p> <ol style="list-style-type: none"> В чем заключается суть методов численного интегрирования? Приведите известные вам методы численного интегрирования. Как вычисляется интеграл с заданной точностью? Как оценивается погрешность усечения? Как влияют ошибки усечения и округления на результат вычислений? <p>3. Создать приложение для решения нелинейного уравнения методом половинного деления.</p> <p>8. В шаре радиуса $R = 0,05$ м выделяется энергия с мощностью $P = 100$ Вт. Выделяющаяся энергия с помощью конвекции и излучения передается в окружающую среду с температурой $T = 300$ К. Коэффициент теплоотдачи от поверхности шара $\alpha = 5$ Вт/м²К, степень черноты его поверхности $\epsilon_n = 0,7$. Требуется определить температуру поверхности шара с точностью $\epsilon = 0,1$ К из уравнения теплового баланса</p> $\alpha(T-T_c) + \epsilon_n \sigma_0 (T^4 - T_c^4) = P / (4\pi R^2),$ <p>где $\sigma_0 = 5,67 \cdot 10^{-8}$ Вт/м²·К⁴ – постоянная Стефана – Больцмана.</p> <p>Контрольные вопросы</p> <ol style="list-style-type: none"> Приведите недостатки и преимущества используемого метода расчета по сравнению с другими известными методами. Зависит ли значение искомого корня от выбора начальной точки для его поиска. Как зависит значение функции, взятой в корне уравнения, от точности вычисления корня. Какое значение функции, взятой в корне уравнения, мы ожидаем при предельной точности. <p>4. Составить приложение для решения СЛАУ по методу Зейделя.</p> <p>Контрольные вопросы</p> <ol style="list-style-type: none"> Какие вы знаете методы решения СЛАУ?

Оценочные мероприятия		Примеры типовых контрольных заданий
		<p>2. Чем точные методы отличаются от приближенных? 3. Чем вызвана погрешность точных методов? 4. Как влияет точность вычислений в приближенных методах на число итераций?</p> <p>5. Создать приложение для нахождения аппроксимирующей функции по исходным точкам, полученным в результате эксперимента.</p> <p>Контрольные вопросы</p> <ol style="list-style-type: none"> Поясните суть метода наименьших квадратов. Какой порядок степенной функции следует предпочесть для аппроксимации результатов эксперимента? Что такое среднеквадратичное отклонение? Как формируется матрица Грамма?
2.	Тестирование	<p>Вопросы:</p> <ol style="list-style-type: none"> Численное интегрирование позволяет вычислить <ul style="list-style-type: none"> дифференциал функции неопределенный интеграл функции определенный интеграл функции Чтобы уменьшить погрешность численного интегрирования нужно <ul style="list-style-type: none"> Сменить метод интегрирования Сменить подынтегральную функцию Увеличить число разбиений отрезка интегрирования Уменьшить число разбиений отрезка интегрирования Нелинейное уравнение решается при помощи <ul style="list-style-type: none"> прямого вычисления неизвестной переменной после её выражения через известные переменные. численных методов приближенного решения уравнения. метода Гаусса. Метод половинного деления на каждой последующей итерации <ul style="list-style-type: none"> уменьшает вдвое диапазон, где существует корень нелинейного уравнения. выбирает следующий диапазон, где существует корень нелинейного уравнения. делит пополам значение корня нелинейного уравнения. Для чего используют метод Гаусса? <ul style="list-style-type: none"> Для приближенного решения нелинейного уравнения. Для точного решения системы линейных алгебраических уравнений.

Оценочные мероприятия	Примеры типовых контрольных заданий
	<ul style="list-style-type: none"> • Для приближенного решения системы линейных алгебраических уравнений. • Для точного решения системы нелинейных уравнений. <p>6. Отметьте приближенные методы решения системы линейных алгебраических уравнений</p> <ul style="list-style-type: none"> • Метод Зейделя • Метод Гаусса • Метод простых итераций • Метод прогонки <p>7. Метод наименьших квадратов</p> <ul style="list-style-type: none"> • позволяет провести интерполяцию таблично заданных значений. • позволяет подобрать эмпирическую формулу, максимально близко проходящую к заданным точкам. • позволяет найти коэффициенты аппроксимирующей функции для заданного набора точек. <p>8. Что такое метод объекта?</p> <ul style="list-style-type: none"> • переменная, которая влияет на некоторое состояние объекта • процедура, которая имеет доступ к свойствам объекта и обеспечивает его работу • процедура, которая выполняется, если произошло какое-то событие • функция, которая выполняется, если произошло какое-то событие <p>9. Какой тип данных будет иметь результат выполнения функции?</p> <ul style="list-style-type: none"> • StrToInt() • FloatToStr() • StrToFloat() • RealToStr() <p>10. Укажите свойство компонента Edit, которое отвечает за текст, который пользователь ввел в поле ввода:</p> <ul style="list-style-type: none"> • caption • text • name • label <p>11. Когда происходит событие onChange компонента Edit?</p> <ul style="list-style-type: none"> • когда в поле ввода компонента Edit попадает курсор • когда курсор перемещается с компонента Edit на другой компонент • когда пользователь вводит текст в поле ввода компонента Edit <p>12. Что такое модальное окно?</p>

Оценочные мероприятия	Примеры типовых контрольных заданий
	<ul style="list-style-type: none"> • часть главного окна программы • отдельное окно, которое позволяет главному окну работать одновременно с модальным • отдельное окно, которое не позволяет главному окну работать, пока не завершится работа модального окна • одно из окон Delphi, которое можно вызвать командой View – Modal Window <p>13. Переменная s имеет тип String, а переменная i – Integer. Что останется в переменной i в результате выполнения кода:</p> <pre>s := '10'; i := 5; i := i + StrToInt(s);</pre> <ul style="list-style-type: none"> • число 5 • число 10 • число 15 • число 105 • произойдет ошибка в результате несовместимости типов <p>14. for i:=10 downto 1 do y:=sqr(i); В данном фрагменте программы переменная i принимает значения:</p> <ul style="list-style-type: none"> • от 10 до 1 с шагом -1 • от 10 до 1 с шагом 1 • от 1 до бесконечности с шагом 10 • от 1 до 100 с шагом 10 <p>15. Операторы цикла служат для</p> <ul style="list-style-type: none"> • повторения программы • перехода к началу программы • повторения тела цикла • проверки условий <p>16. Отметьте характеристики цикла repeat ?</p> <ul style="list-style-type: none"> • Тело цикла может не выполниться ни разу • Содержит условие продолжения цикла • Тело цикла выполниться хотя-бы 1 раз • Содержит условие окончания цикла • Тело цикла не требует заключения в составной оператор <p>17. Определите какое значение будет иметь P в результате выполнения фрагмента программы:</p>

Оценочные мероприятия	Примеры типовых контрольных заданий
	<pre>P:=1; for i:=1 to 5 do if i<5 then P:=P*i;</pre> <p>18. Определите какое значение будет иметь y в результате выполнения фрагмента программы:</p> <pre>x:=2; c:=3; if (x=2) or (c<2) then y:=5 else y:=3;</pre> <p>19. Определите значение y в результате работы фрагмента программы:</p> <pre>y:=0; x:=1; repeat y:=y+x; x:=x+1; until (x >3);</pre> <p>20. Определите значение переменной s в результате выполнения фрагмента программы:</p> <pre>function fn(k:integer):real; var i, x:integer; begin x:=0; for i:=1 to k do x:=x+i; fn:=x; end; begin m:=4; s:=fn(m); end;</pre> <p>21. Оператор</p> <pre>for i:=1 to 5 do x[i]:=random(9); • Заполнит массив X числом 9. • Заполнит массив X последовательностью чисел от 1 до 9. • Заполнит массив X случайными числами из диапазона 0 – 9. • Заполнит массив X случайными числами из диапазона 1 – 5.</pre> <p>22. Определите действия арифметических процедур:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Exp(x) • Frac(x)

Оценочные мероприятия	Примеры типовых контрольных заданий
	<ul style="list-style-type: none"> • Int(x) • Ln(x) • Sqr(x) • Sqrt(x) • Random(x) <p>23. Формальные параметры - это:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Глобальные переменные программы. • Параметры, используемые при описании подпрограмм. • Параметры, используемые при вызове подпрограмм. • Параметры, используемые в основной части программы. <p>24. Определите какое значение будет иметь s в результате работы фрагмента программы:</p> <pre> s:=0; x:= 0; while x < 12 do begin s:=s+1; x:=x+1; end; </pre> <p>25. Какой будет результат иметь переменная d после выполнения фрагмента программы:</p> <pre> procedure pr(x:integer; var y:real); begin y:=x*x+2; end; begin r:=5; pr(r, d); d:=d+6; end; </pre> <p>26. Сколько раз выполнится оператор присваивания в этом кусочке программы</p> <pre> for i:=1 to 4 do for j:=1 to 6 do a[i,j]:=0; </pre> <p>27. Чему равно значение переменной p после выполнения этого фрагмента программы</p> <pre> p:=0; r:=0; for i:=1 to 5 do </pre>

Оценочные мероприятия	Примеры типовых контрольных заданий
	<pre data-bbox="826 187 1012 482"> begin s:=0; for j:=1 to 4 do begin s:=s+1; r:=r+1; end; p:=p+1; end;</pre> <p data-bbox="714 489 1799 516">28. Чему равно значение переменной r после выполнения этого фрагмента программы</p> <pre data-bbox="810 520 1012 886"> p:=0; r:=0; for i:=1 to 3 do begin s:=0; for j:=1 to 4 do begin s:=s+1; r:=r+1; end; p:=p+1; end;</pre> <p data-bbox="714 892 1799 919">29. Чему равно значение переменной s после выполнения этого фрагмента программы</p> <pre data-bbox="810 924 1035 1279"> p:=0; r:=0; for i:=1 to 10 do begin s:=0; for j:=1 to 10 do begin s:=s+1; r:=r+1; end; p:=p+1; end;</pre>

5. Методические указания по процедуре оценивания

Оценочные мероприятия		Процедура проведения оценочного мероприятия и необходимые методические указания																																							
1.	Защита лабораторной работы	<p>Отчет по лабораторной работе отправляется студентом через электронный курс и оценивается преподавателем согласно определенным критериям оценки. Каждая лабораторная работа содержит цели, задачи, программу работы, варианты заданий для каждого студента, содержание отчета, контрольные вопросы и критерии оценивания. Например:</p> <p>Максимальное количество баллов за лабораторную работу - 20 баллов.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>№</th><th>Критерий</th><th>Балл 0</th><th>Балл 1-2</th><th>Балл 3-4</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td><td>Правильность кода программы</td><td>есть ошибки</td><td>есть неточности</td><td>без ошибок</td></tr> <tr> <td>2</td><td>Оригинальность кода</td><td></td><td>типовой</td><td>оригинальный</td></tr> <tr> <td>3</td><td>График функции</td><td>нет</td><td>есть</td><td></td></tr> <tr> <td>4</td><td>Объем проведенных исследований</td><td>нет</td><td>1 результат</td><td>достаточный</td></tr> <tr> <td>5</td><td>Анализ результата, погрешности, проверки</td><td>нет</td><td>не достаточный</td><td>полный</td></tr> <tr> <td>6</td><td>Анализ результата другим программным продуктом</td><td>нет</td><td>есть</td><td></td></tr> </tbody> </table>					№	Критерий	Балл 0	Балл 1-2	Балл 3-4	1	Правильность кода программы	есть ошибки	есть неточности	без ошибок	2	Оригинальность кода		типовой	оригинальный	3	График функции	нет	есть		4	Объем проведенных исследований	нет	1 результат	достаточный	5	Анализ результата, погрешности, проверки	нет	не достаточный	полный	6	Анализ результата другим программным продуктом	нет	есть	
№	Критерий	Балл 0	Балл 1-2	Балл 3-4																																					
1	Правильность кода программы	есть ошибки	есть неточности	без ошибок																																					
2	Оригинальность кода		типовой	оригинальный																																					
3	График функции	нет	есть																																						
4	Объем проведенных исследований	нет	1 результат	достаточный																																					
5	Анализ результата, погрешности, проверки	нет	не достаточный	полный																																					
6	Анализ результата другим программным продуктом	нет	есть																																						
2.	Тестирование	<p>Тестирование студент проходит самостоятельно в электронном курсе после изучения теоретических материалов каждого модуля и закрепления их практическими навыками во время выполнения лабораторной работы. В каждом тесте определено ограничение по времени (30 мин.) и разрешено 2 попытки. Результатирующая оценка – максимальный результат из этих попыток.</p>																																							